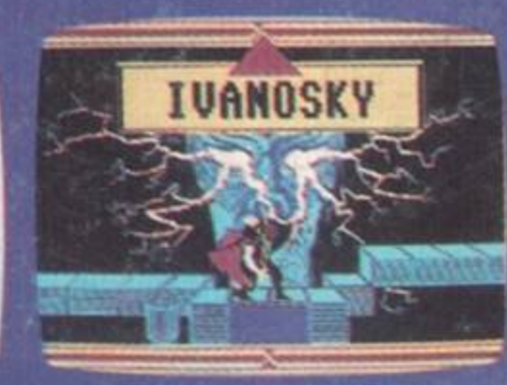
NEW SPECIAL PLAYGAMES

26 GIOCHI

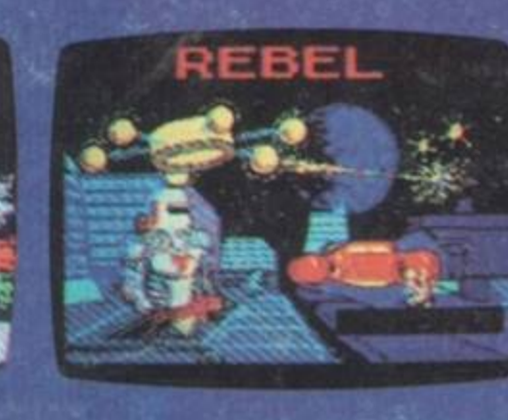
MENSILE - N. 22

IN OMAGGIO UNA STUPENDA MAGLIETTA

CBM 64



SPECTRUM 48 K



MONDO PAZZESCO

Il mondo pazzesco cui si riferisce il titolo del nostro editoriale è quello degli hacker, di quei pirati di "cose" informatiche che il film *Wargames* ha reso famosi ma che quotidianamente mettono in crisi i database di mezzo mondo, come ben documenta il primo articolo della rivista. Sempre l'uomo è superiore alla macchina e sempre anche voi lettori sarete chiamati a battere il computer con la vostra intelligenza e... i consigli che vi diamo con le nostre recensioni. Fatene tesoro e battete Spectrum e 64!

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531

cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 22 - Periodico mensile - Luglio-Agosto 1989 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A		SPECTRUM LATO B
4	TRANSFORMER	L.A. OUTLAWS
5	MAJOR	PRIXIT
6	SHEET	CONTROLLED BALL
7	IVANOVSKY	3D KNIGHT
8	GAME	DARK DEATH 3
9	WHO DARE	CARS' ELIMINATOR
10	CROMAN	REBEL
11	ADONIS	KT4 STAR SHIP
12	REPTILUS	SATURNIA
13	MIG 3	DINOSAUR
14	ELFISH TREASURE	PIRATES
15	PUNISH	IMPOSSIBLE TARGET
16	FREE THE GIRL	ANTI MIG 14

IN QUESTO NUMERO

18 HUMAIN KILLING MACHINE: il combattimento continua

24 HACKER: un cervellotico passatempo

CBM 64

TRANSFORMER

Il comando centrale ti ha affidato un'ennesima missione: affondare un certo numero di U-boat. Ma per fare ciò prima dovrai raggiungere il litorale, saltare sul tuo aereo superattrezzato e scontrarti con i tuoi nemici nel cielo che tenteranno in ogni modo di impedirti di raggiungere la zona delle operazioni navali. Per raggiungere la pista di decollo potrai usare una potente moto, ma anche sul percorso terrestre troverai numerosi ostacoli: automobilisti ed altri motociclisti che faranno di tutto per farti andare fuori strada. Raccogli le lettere dalla A alla F e i vari dispositivi che ti serviranno per aumentare le capacità difensive del tuo mezzo. Ogni tanto arriverà anche un furgone sul quale potrai fare le debite riparazioni al tuo mezzo.

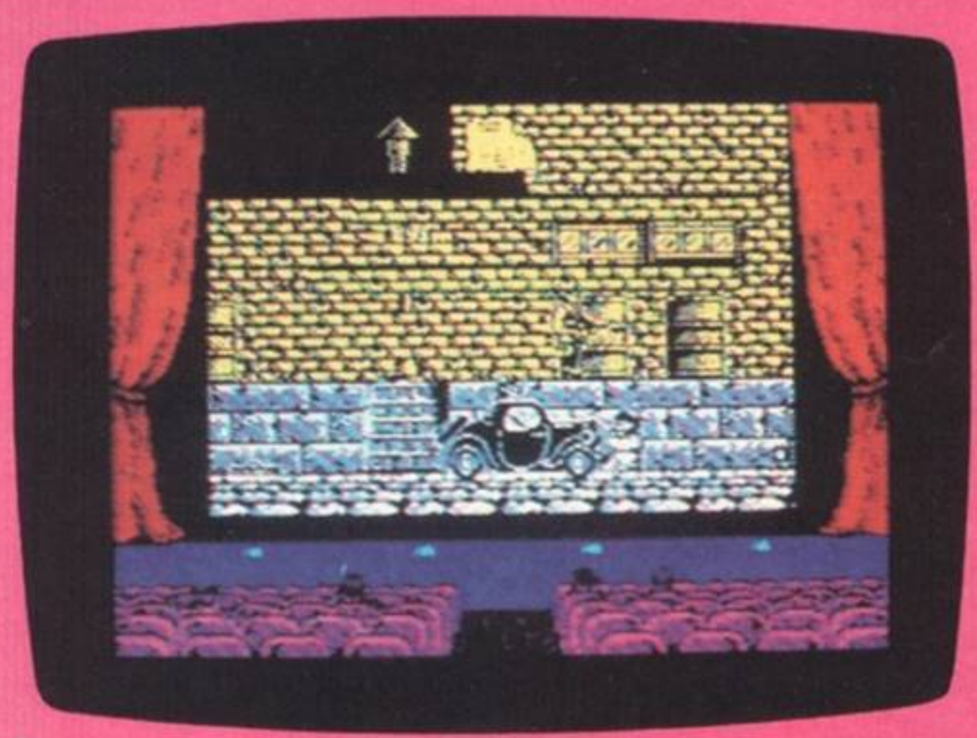
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

L.A. OUTLAWS

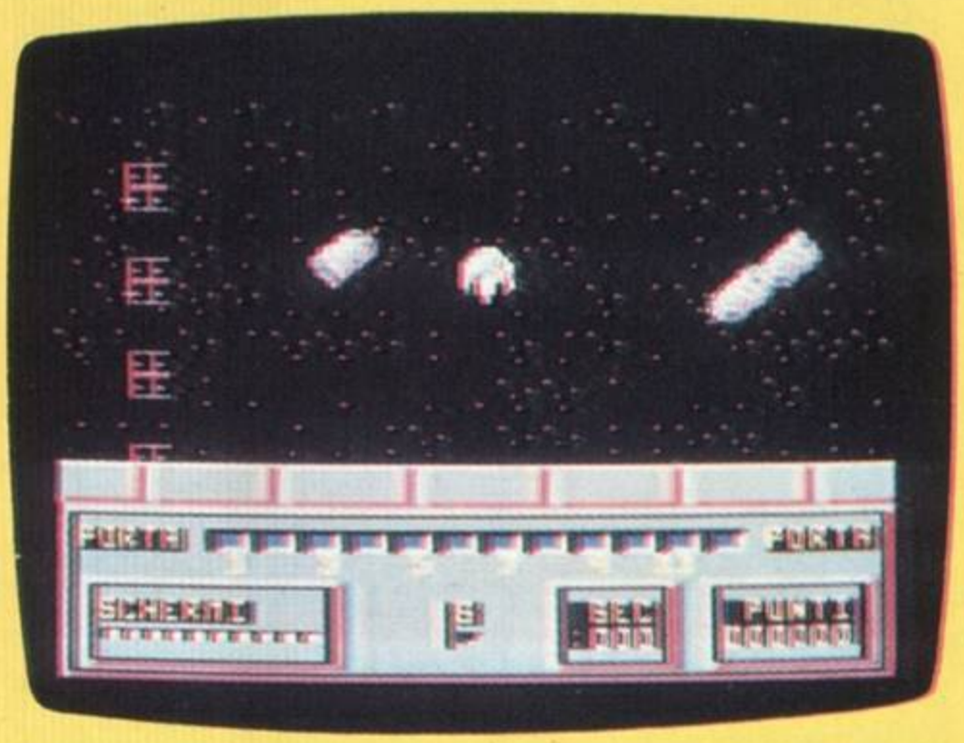
All'epoca del proibizionismo molta gente si arricchì approfittando per l'appunto di questa legislazione e fu così che, tra un milione e l'altro, prese piede ogni forma di attività clandestina. Nascevano così le prime bande organizzate che tendevano a tenere sotto il loro controllo ogni tipo di attività commerciale dichiarandosi guerra tra loro. Tu, nei panni di un giustiziere incorruttibile, dovrai riuscire a sgominare e ad eliminare ogni singolo della banda e ripulire quindi la città.
Usa la tua pistola per fare questo e stai ben attento ai tanti banditi che fuoriescono come formiche da ogni buco. Passerai quindi al secondo livello dove, a bordo di un'auto dell'epoca, potrai passare incolume tra i tanti pericoli (ma solo per un po' di tempo). Buona fortuna allora e... occhio alla pelle!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

MAJOR

'È incredibile' urla il colonnello Wobbels mentre nei suoi occhi appaiono fulmini. 'Vogliono che uno dei miei mezzi atterri sul Major, ma non ci informano dei dettagli della missione'. Il generale si irrigidì sulla sedia dicendo che è proprio per questo che vogliono uno dei suoi uomini migliori. E il colonnello fu costretto ad ammettere che solo Wunker sarebbe stato in grado di farcela. Esplora la rete spaziale del pianeta mezzo distrutto Major, distante un milione di anni luce. Non sarete molto bene accolti, anzi verranno subito messi in atto tutti i sistemi difensivi. Tentate di superarli e cercate la strada alla ricerca della conoscenza e della chiave che vi permette di non vedere distrutti 200 anni di conoscenza. Ci sono L2 scritte che dovrete completare per ricostruirne il centro di controllo e con questo vincere il pianeta.



JOYSTICK PORTA 2

S	su
,	sinistra
.	destra
X	giù
SPAZIO	fuoco

C64

PRIXIT

PRIXIT è una appassionante simulazione di una guerra contro ferocissimi alieni che mirano alla distruzione della terra. Dovrai usare diverse tattiche per riuscire a passare di livello in livello e guadagnare, ogni 20.000 punti, una navicella extra. Durante il gioco, potrai incrementare il potenziale dell'armamento, raccogliendo le icone che troverai disseminate lungo il percorso. Non lasciare nulla al caso, fatti coraggio e... buona fortuna!

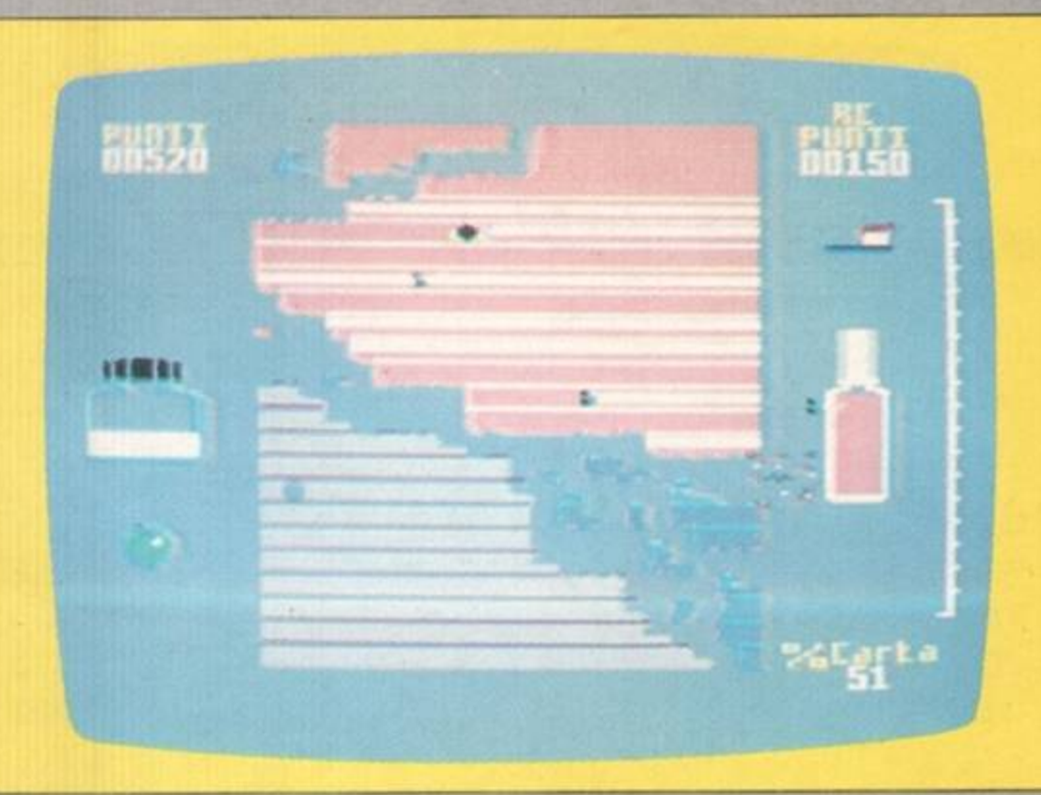
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

Tasti ridefinibili

SPECTRUM

SHEET

È un bel compito quello che ti è stato affidato. Lavori in una cartiera e da qualche tempo nel reparto 'carta extra strong' accadono delle strane cose: i fogli vengono trovati rosicchiati ed alcuni persino scompaiono. È stato poi appurato che alcuni vermi dopo essersi divertiti a macchiare d'inchiostro i fogli, poi li divorano. Tu devi schiacciare i vermi prima che arrivino dall'altra parte del foglio e scolorire con la scolorina le strisce colorate, perché se un verme raggiunge una striscia disegnata corre più veloce. Dovrai cibarti delle cose che appaiono qua e là sul foglio, ma attento quando appare il dentista, tenterà di portarti dallo spazzolino, evitalo o perderai tempo. Attento anche a non finire la scolorina o sarà la fine.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	lascia scolorina

CONTROLLED BALL

Ti trovi in orbita attorno alla terra con un cargo di merce. Questo cargo si divide in 4 diversi ordini d'importanza: basic, super, grande e reale. Ognuno rappresenta uno stadio di difficoltà, suddiviso in altre sottoparti che dovrai abilmente superare per arrivare all'ultimo livello composto da 54 sezioni di incredibile difficoltà. Stai attento alle collisioni con gli "Sferoidi", basta poco per far decrementare la tua energia e finire dalla padella alla brace. Durante il tragitto potrai recuperare icone che ti forniranno preziosi bonus, tipo la iper-velocità, gli schermi, e altri ancora, tutti utili per riuscire a superare brillantemente tutti quanti i livelli.

JOYSTICK KEMPSTON

SPAZIO	iniettori
CAPS/SHIFT	piccolo salto
SPAZIO/CAPS/ SHIFT	cambia velocità

IVANOVSKY

Devi distruggere il gioiello dei sette pianeti che è la fonte del potere di Ivanovsky. Per raggiungerlo e neutralizzare le 8 magie lanciate nel nome di Ivanovsky dovrai attraversare il cortile delle porte oscure ed entrare nel mondo dei pianeti, balzando da una dimensione ad un'altra per mezzo delle magie pronunciate dal signore del caos per prevenire la fuga di Ivanovsky. Avrai il potere magico della tua spada e dello scudo, ma che diminuisce ogni volta che li usi. Trova le pietre con il simbolo di Ivanovsky e salta loro sopra per assorbirne il potere. Quando l'avrai assorbito tutto lo spirito di Ivanovsky si tramuterà in una creatura che dovrai distruggere per trasformarla in una pietra magica. La magia più importante è quella del paradiso che ti permetterà di proteggerti dallo spirito malvagio e di entrare nelle casse che neutralizzano le 8 magie. Finché non riuscirai nel tuo scopo, vagherai per l'eternità e le tue energie saranno drenate dalle forze del male.

JOYSTICK PORTA 1

O	su	**1**	fine gioco
P	salta	**Q**	sinistra
M	scudo	**W**	destra
FUOCO	inizio gioco	**M/P**	spada
SPAZIO	pausa		
RETURN	ricomincia		

CBM 64

3D KNIGHT

Lo scopo di questo gioco è quello di perlustrare il labirinto che compone il videogame e trovare quattro oggetti magici che la regina Venus ha nascosto in esso. Dovrai così rintracciarne alcuni che ti daranno la possibilità di saltare, altri che rendono nulla la massa e la dimensione ogni oggetto o persona toccata, e altri ancora con proprietà alquanto fantascientifiche. Certo, la missione non è delle più facili, molti sono gli esseri che ti potranno dare delle noie e portarti quindi alla resa, comunque niente paura, un po' di coraggio e la vittoria ti sorriderà come sempre. Forza metticela tutta e... buona fortuna!

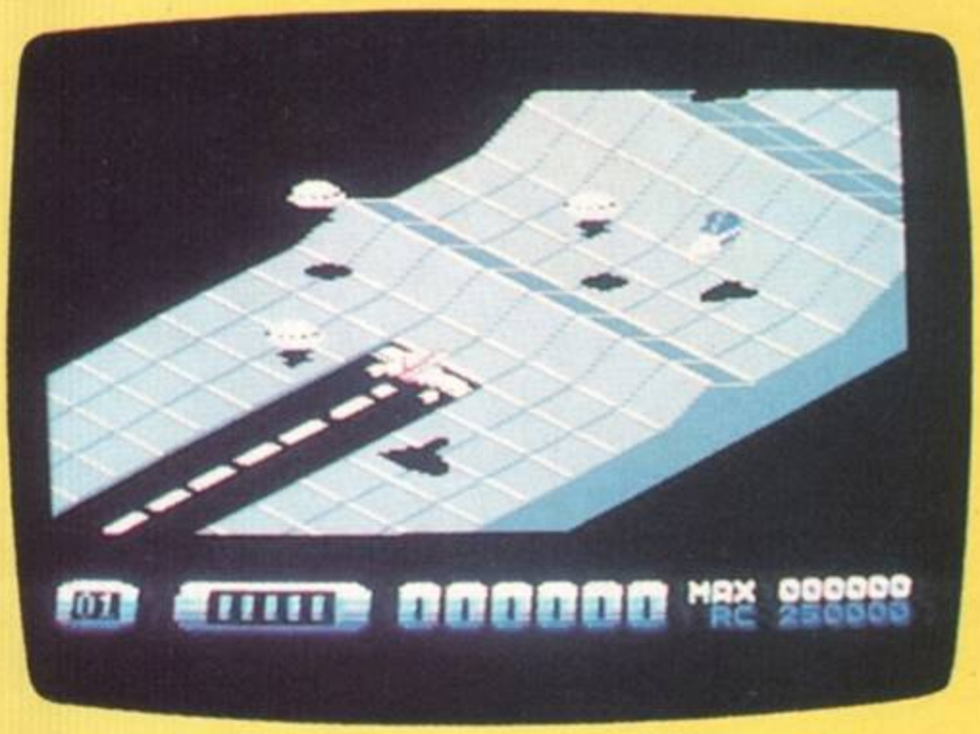
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-INT. II

Q	nord
A	sud
P	est
O	ovest
SPAZIO	lascia/raccogli
ENTER	fuoco/salta
CAPS SHIFT	pausa
SYSHIFT	fine gioco (se in pausa)

SINCLAIR

GAME

Sono trascorsi ormai due anni da quando ti sei iscritto al corso di astronautica e le tue conoscenze tecniche degli apparati di volo e delle varie strumentazioni dei mezzi spaziali sono completate. Quello che invece ti manca è una discreta pratica di guida sia di velivoli comuni, come aerei ed elicotteri, e poi naturalmente di navette astrospaziali. Per cominciare a farti prendere confidenza con il volo al corso hanno deciso di metterti alla prova con 'Game' un nuovo programma creato proprio per sviluppare le migliori tecniche. Dovrai infatti guidare un velivolo contro un gruppo di nemici che cercano di ostacolarti e di attaccarti con ogni mezzo, dimostra le tue capacità, ottenendo così il posto a cui aspiri.

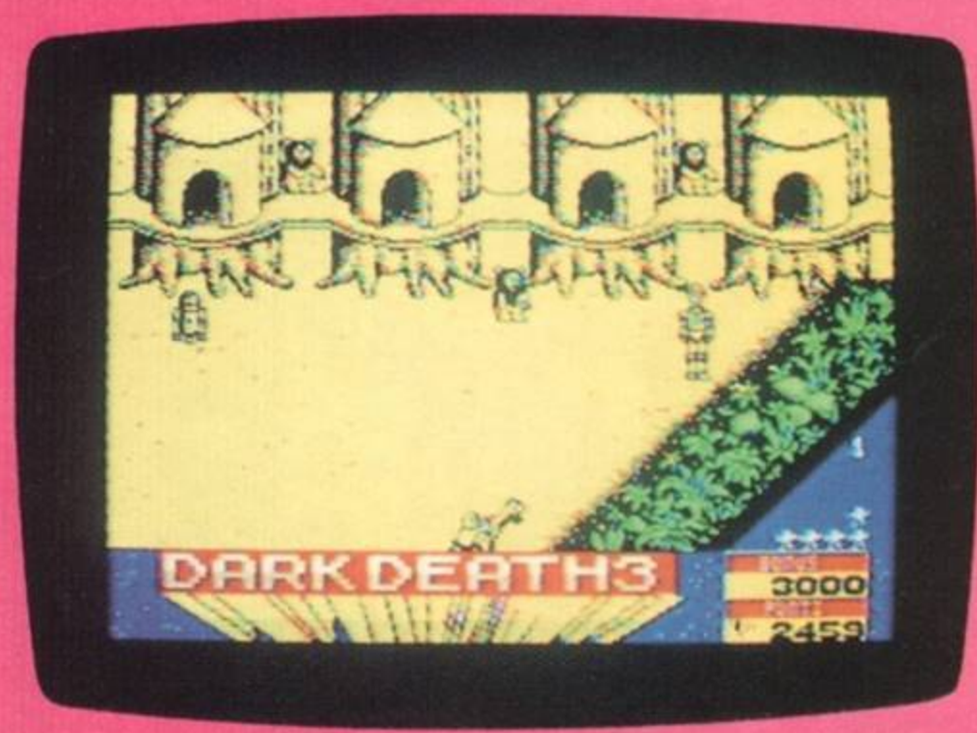


JOYSTICK PORTA 2

F3	pausa
FUOCO	inizio gioco/ricomicia

DARK DEATH III

Come nel famoso film "Guerre stellari", che tutti ricorderete con interesse, vi trovate a dover combattere una dura battaglia contro l'Impero del male, aiutando i nostri eroi a superare i tanti momenti difficili che caratterizzano il gioco stesso. All'inizio sarete chiamati ad esplorare il pianeta EWOX II e, con l'aiuto di Luke, portare in salvo la bella principessa scesa sul pianeta. La battaglia sarà cruenta, niente dovrà fermarvi, manovrate il vostro Shuttle attraverso i vari livelli, distruggendo il maggior numero di nemici senza alcuna pietà. Fai molta attenzione quanto ti troverai all'interno del bunker, qui dovrai essere più che abile ad eludere la sorveglianza e a sconfiggere ogni forma vivente. Buona fortuna l'arduo viaggio ti aspetta!



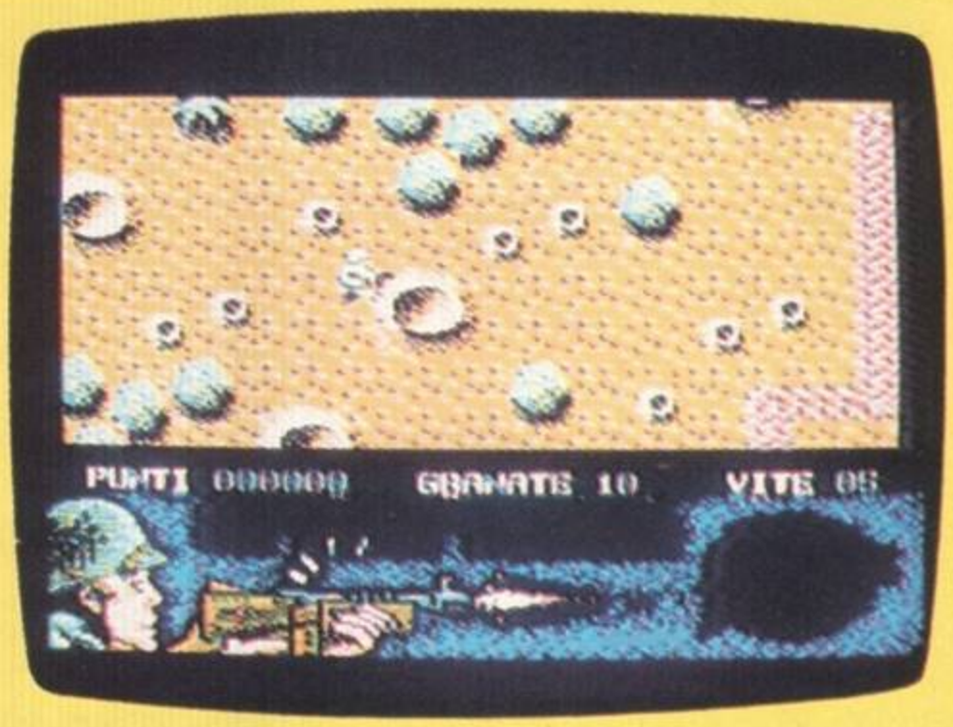
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

1/3/5	scelta livello

WHO DARE

Spie governative hanno fatto sapere che nella base militare di Wang Sung, in Indonesia, sono nascosti segreti militari di vitale importanza per la vittoria degli alleati nella guerra che ormai dura da parecchi anni. L'unico modo per raggiungere la base segreta sarà quello di paracadutare un solo uomo dietro le linee nemiche, il quale armato di un mitragliatore, di bombe a mano e di ogni arma che riesce a rubare al nemico possa riuscire in questa difficile missione. Dovrai fare molta attenzione perché da solo dovrai guardari dal nemico che appare da ogni parte, destra sinistra davanti e dietro e ognuno dei tuoi avversari ha il preciso compito di impedire la tua avanzata. Prontezza di riflessi e decisione saranno le uniche qualità in grado di farti riuscire nel tuo intento.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

CBM 64

CARS' ELIMINATOR

Un'appassionante corsa è quanto tra poco andrete a vedere. A bordo di una stupenda vettura, dovrete percorrere un determinato percorso e, aiutandovi con delle armi che avete installato sulla vostra supercar, eliminare i vostri diretti avversari proclamandovi di conseguenza il miglior stunt-man dell'anno. La gara si suddivide in più livelli dalla difficoltà sempre crescente, mantenete la calma che da sempre vi contraddistingue, agite con astuzia, aguzzate la vista e con un pizzico di fortuna il gioco è fatto. Mi raccomando, state attenti a non compiere passi falsi, e se vi sentite stanchi e volete riposarvi... niente paura, premete il tasto BREAK e il gioco verrà sospeso fin a quando le vostre energie saranno completamente reintegrate, dopo di che pronti... la gara ricomincia! Buona fortuna!

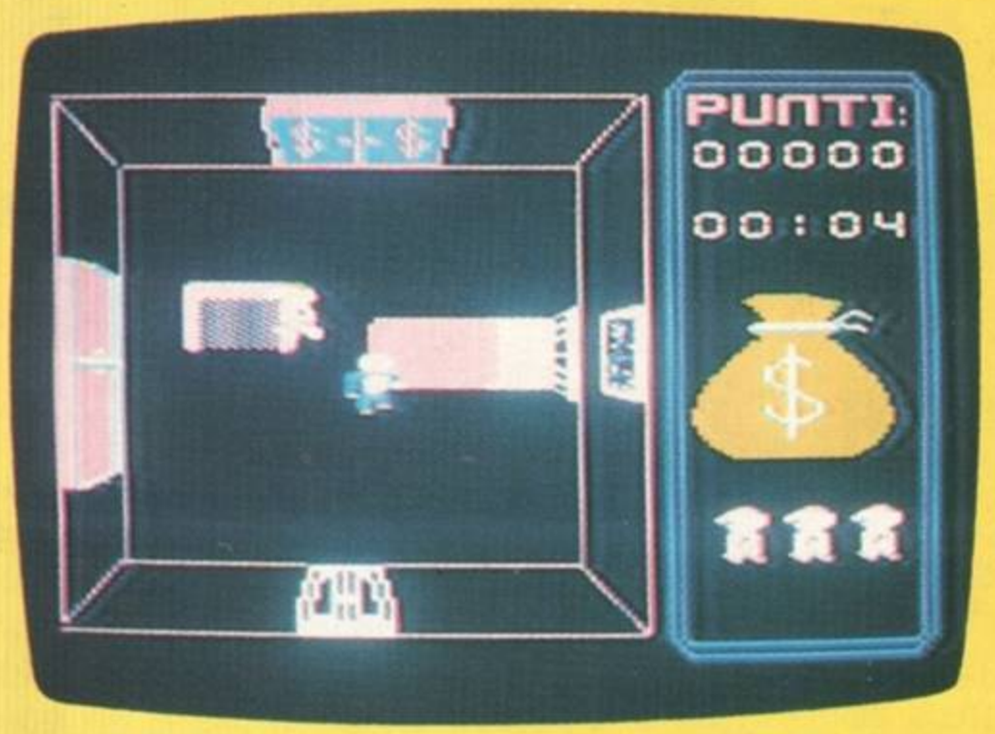
JOYSTICK KEMPSTON

Q	accelera
A	frena
Z	destra
X	sinistra
CAPS	salta/fuoco

SPECTRUM

CROMAN

Billy è da tempo senza lavoro e per sfamare le bocche dei suoi piccoli ha da qualche mese preso la decisione di fare il ladro. Riceve da alcuni compiacenti domestici delle soffiate e si reca nelle dimore dei miliardari per ripulirli. Ma questa volta qualche cosa non è andata per il verso giusto. Non appena Billy oltrepassa il cancello della sontuosa villa si accorge che è in corso una festa, ma ormai è impossibile fuggire. Aiutalo a raccogliere le carte codificate che sono nascoste nelle varie stanze per permettergli di fuggire; infatti per passare attraverso una porta colorata Billy dovrà possedere il codice uguale. Raccogliete i pezzi del bottino e soprattutto il cibo e i beveraggi che possono però avere talvolta degli effetti poco piacevoli.

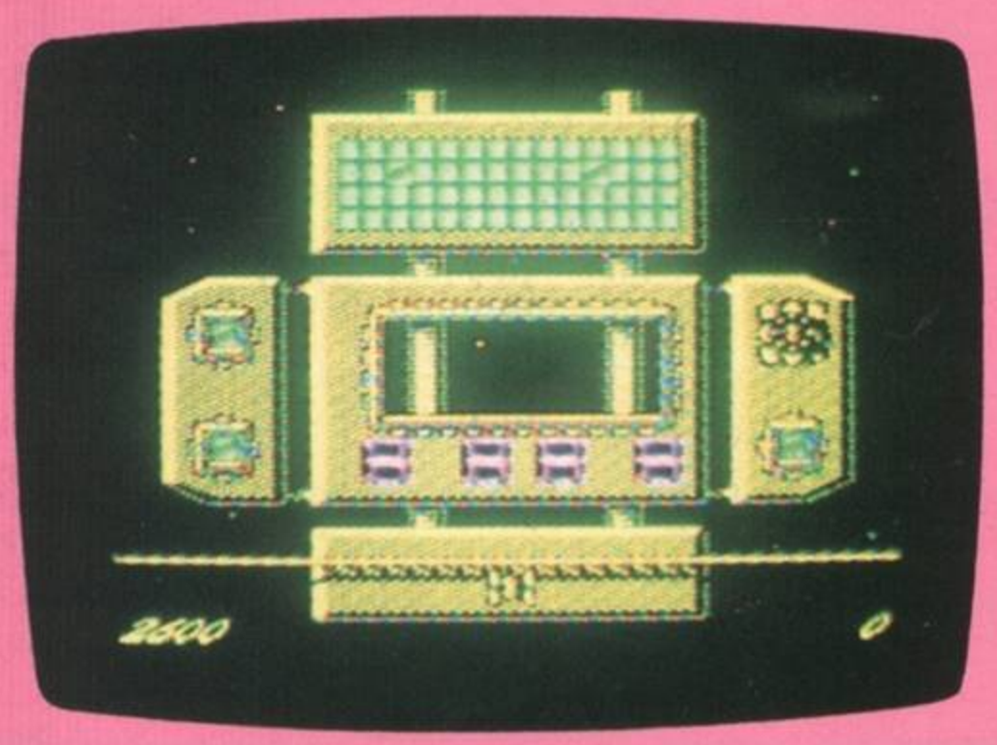


JOYSTICK PORTA 2

P	prende/lascia
E	beve/mangia
FUOCO	lancia bottiglie

REBEL

Il gioco è molto semplice (per lo meno a spiegarlo). L'obiettivo è quello di recuperare il maggior numero di uomini possibili, attraversando diversi pianeti sotto il diretto controllo di numerose e mutevoli creature aliene.
La missione ha inizio a "Gamma one" dove un determinato numero di esseri umani aspetta te e la tua nave spaziale per essere riportati in salvo. All'inizio hai a disposizione tre skimmer e, in più, ti sarà mostrata la tua attuale posizione in modo tale da non perdere l'orientamento. Buon divertimento!

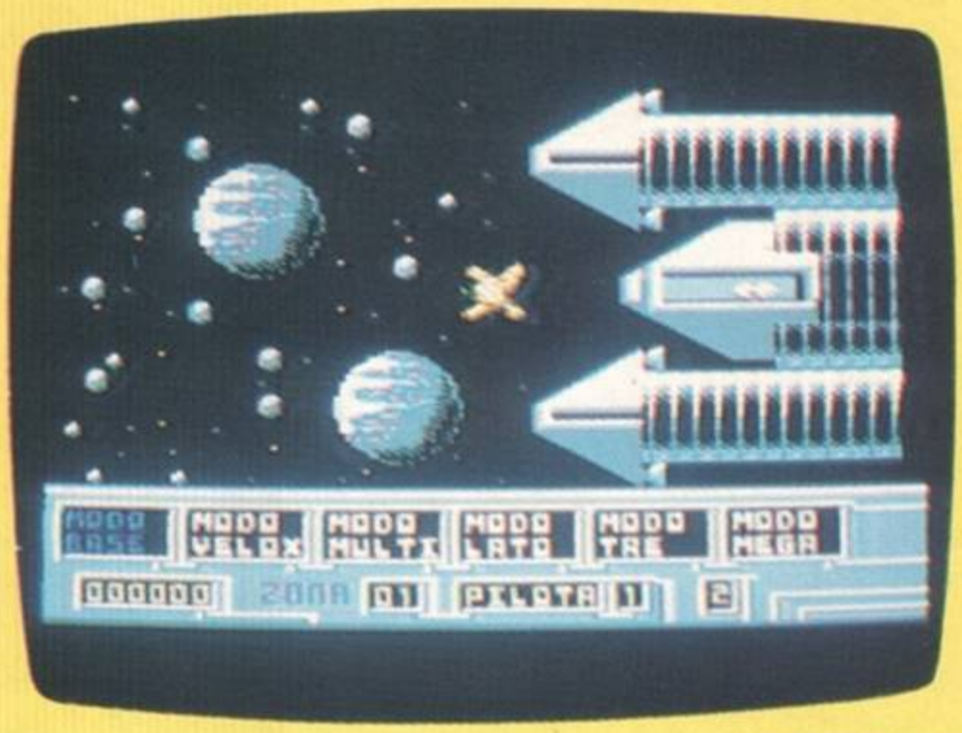


JOYSTICK KEMPSTON-CURSORI

P	pausa
Q	fine gioco (da pausa)
SPAZIO	fuoco

ADONIS

Sei l'ultimo sopravvissuto di una squadra di astrocaccia lanciatisi nell'atmosfera della base scientifica Astrolab per difendere gli scienziati dall'attacco di un'orda di alieni piombati all'improvviso con l'evidente intenzione di impadronirsi delle importanti strutture scientifiche. I tuoi compagni sono stati tutti distrutti dagli alieni che purtroppo hanno avuto la meglio di voi. Ma tu, pur rimasto solo, decidi di non fuggire e rimani a costo della tua stessa pelle a portare a termine la tua missione. Raccogli i vari dispositivi che aumentano la potenza di fuoco o di manovrabilità del tuo velivolo e guardati attentamente alle spalle se vuoi sopravvivere.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

CBM 64

KT4 STARSHIP

Lo scopo di questo avvincente videogame è quello di collezionare un certo numero di diamanti entro un determinato limite di tempo, quindi passare ad uno schema successivo utilizzando il "Teleport". La vita però non sarà affatto facile e dovrai fare molta attenzione a diversi, quanto pericolosi oggetti, sparsi lungo il percorso. Potrai infatti trovare demoni, generatori di alieni, uova pronte a schiudersi e altri ancora, che ti daranno filo da torcere. Comunque ad aiutarti nell'impresa ci saranno delle icone bonus che, in casi differenti, ti daranno vite extra, invulnerabilità, ma anche (purtroppo) inversione dei controlli dell'astronave e l'impossibilità di manovrare quest'ultima (ti lascio immaginare cosa succederà). Inoltre nello screen ti verranno rappresentate, in tempo reale, le informazioni necessarie per riuscire a portare avanti brillantemente il gioco. Abbi fede, non disperare mai e vedrai che la vittoria del bene sul male, come sempre del resto, sarà cosa fatta. Buon divertimento!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

O	sinistra	**A**	basso
P	destra	**SPAZIO**	fuoco
Q	alto	**H**	pausa

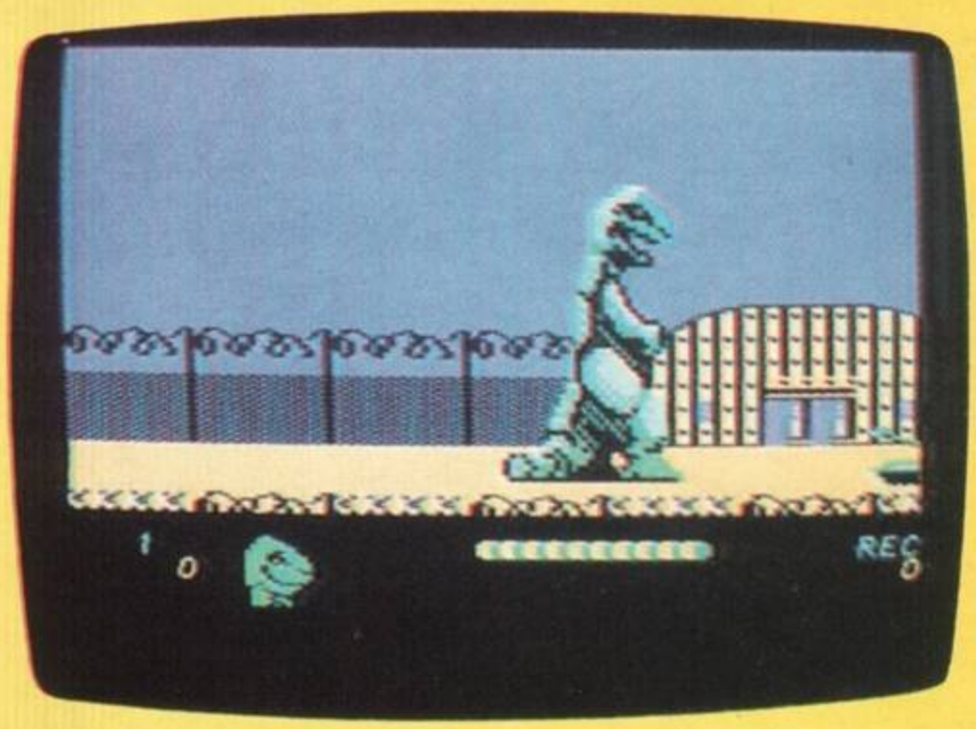
A esci (se gioco è in pausa)
1 volume basso (se in pausa)
2 volume alto (se in pausa)
3 effetti fx bassi (se in pausa)
4 effetti fx alti (se in pausa)
9 musica ON/OF (se in pausa)
0 fx ON/OFF (se in pausa)

SPECTRUM

CBM 64

REPTILUS

Protagonista della nostra avventura è un grosso rettile preistorico. Risvegliatosi per chissà quale strana reazione dopo anni e anni di sonno il nostro amico ha bisogno di sganchirsi le gambe e i muscoli del corpo e la prima cosa che fa è buttarsi a capofitto contro tutto quello che lo ostacola nei suoi movimenti e gli pare ostile e inconsueto. Se la prenderà con gli edifici che demolirà a colpi di coda o contro i mezzi dell'esercito: elicotteri, carri armati, camionette. Si ciberà delle taniche di carburante o persino dei poveri uomini che temerari cercano di colpirlo con le mitragliatrici. Ma il bello giunge quando il nostro rettile incontra un suo gemello meccanico che dovrà annientare se tiene alla sua pelle.



JOYSTICK PORTA 1/2

RUN/STOP	pausa	**SPAZIO**	fuoco
Q	su	**F1**	fine gioco
P	destra	**F3**	n. giocatori
I	sinistra	**F5**	joyst. porta 1/2
Z	giù	**F7**	inizio gioco

SATURNIA

SATURNIA

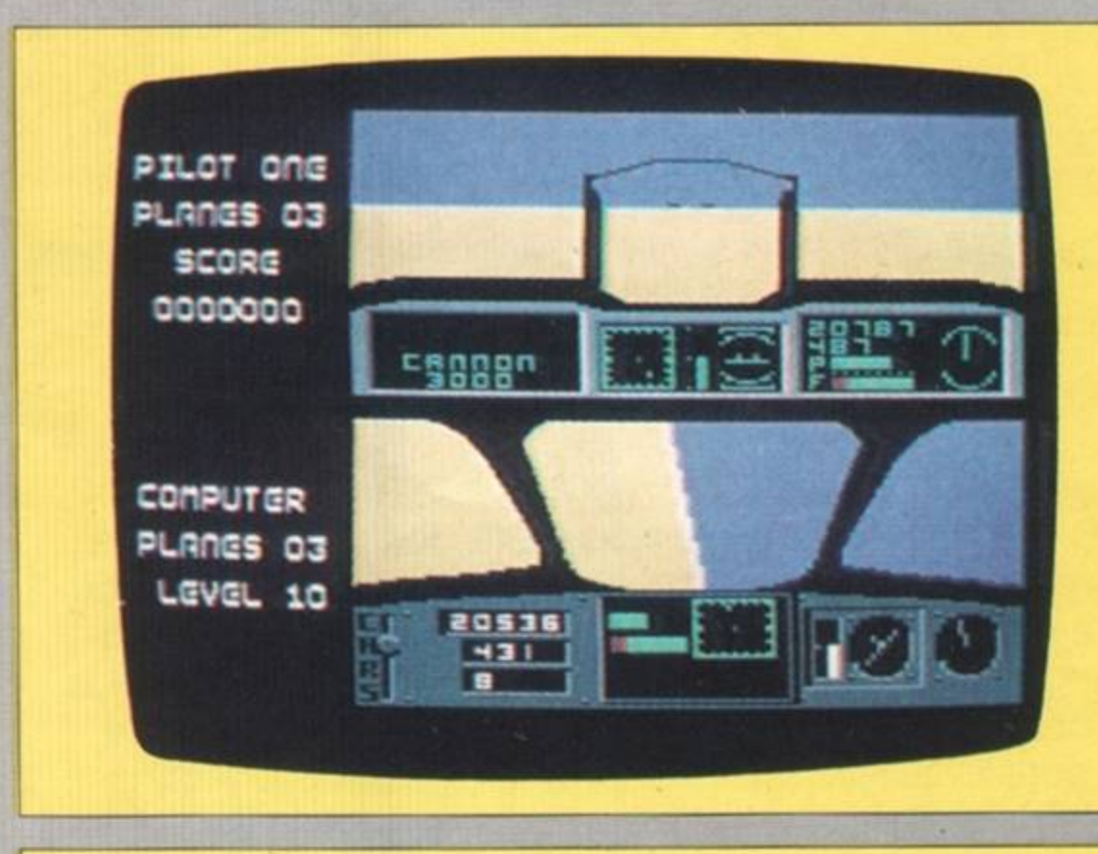
Lo sapevamo che eravate dei micidiali guerrafondai, ma certamente non fino a questo punto. Il vostro compito, infatti sarà quello di distruggere ogni mezzo bellico esistente su Saturnia e quindi annientare ogni forma di vita su esso. Non fatevi stupire, tanto meno impressionare dalle brutalità di questa guerra che andrete a compiere, in quanto il fine, come si suol dire, giustifica i mezzi. La vostra intenzione è quella di eliminare non solo i mezzi che servono per combattere una tremenda guerra totale, ma anche i fautori (il pianeta intero è un esercito addestrato) delle guerre passate. Il futuro del genere umano è nelle tue mani... ricordatelo!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

MIG 3

Questa meravigliosa avventura nei cieli è la rappresentazione di una sfida tra due velivoli di opposte fazioni nell'alto dei cieli. Entrambi gli aeroplani decollano nello stesso momento e i due piloti devono manovrare per riuscire ad arrivare in coda al velivolo nemico. Gli aeroplani sono armati con missili aria-aria e a seconda di quanto previsto prima dell'inizio del gioco saranno necessari da 1 a 3 colpi per abbattere l'avversario. Durante il volo potrete ricevere dal computer di bordo, naturalmente inglese, informazioni sullo stato del velivolo e ovviamente il che è più importante informazioni sulla posizione del vostro avversario. Osservate anche il radar per individuare il vostro obiettivo.



JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa
F1/F3/F5	informazioni computer

CBM 64

DINOSAUR

Un gioco a dir poco stupendo, è quanto tra poco vedrete sul vostro monitor. Il vostro scopo è quello di perlustrare in lungo e in largo il labirinto pullulante di pericolosissime ed infernali creature. Hai tre vite a disposizione e durante il tragitto potrai raccogliere delle icone che ti forniranno importanti risorse per il prosieguo del videogame. Stai attento ai serpenti marini e ad altri esseri che, solo a vederli, ti mettono paura.
Spara, spara sempre, cerca di non farti colpire dai nemici che ti si avventano contro e livello dopo livello, arriverai al TOP dell'avventura, dove dovrai sconfiggere il Capo Supremo del Sistema. Il temibile "CSS AK1".
Buona fortuna... ne avrai bisogno.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

J	alto
N	basso
Z	sinistra
X	destra
P	pausa on/off
SPAZIO	inizio gioco
SYSHIFT + Q	esci dal gioco

SINCLAIR

CBM 64

ELFISH TREASURE

C'era una volta nelle prime età dell'uomo dopo la grande distruzione una sanguinosa guerra tra i troll e gli elfi. I troll attaccavano i poveri e pacifici elfi nelle loro caverne impossessandosi dei loro tesori e degli oggetti magici, facendoli fuggire senza che potessero salvare nulla eccetto la pelle e alcune informazioni sulle grotte dei loro nemici. Guida il capo degli elfi nella sua impari lotta contro questi perfidi guerrieri nella loro fortezza segreta. Attento che l'aria a disposizione dei tuoi uomini è limitata, esistono alcuni passaggi segreti e teleport, i pavimenti, pali e scale possono creare spiacevoli sorprese, funghi e simboli magici sono molto utili. Ma soprattutto non dimenticare la pozione magica che rinfresca i tuoi uomini e li rinvigorisce.

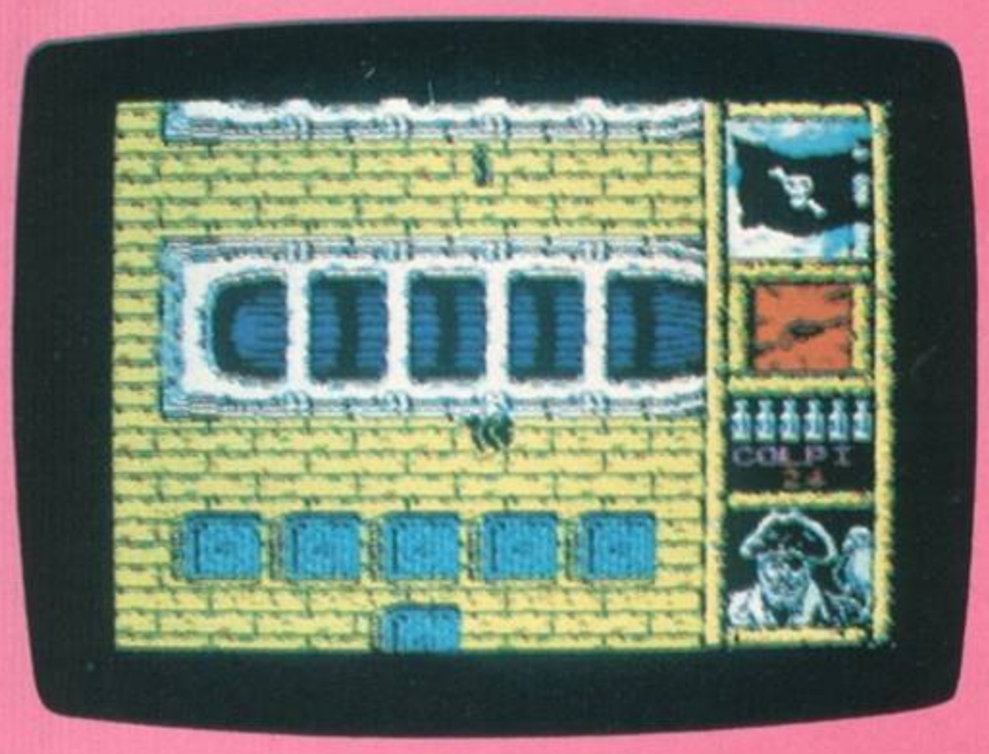
JOYSTICK PORTA 2

F7	inizio gioco
P	pausa
SPAZIO	mappa

SPECTRUM

PIRATES

Tu sei il famoso Capitan Bread eroe dei sette mari. Il tuo compito, questa volta, è quello di ritrovare quel galioffo di Barba Nera e riprenderti le mappe del tesoro che lui stesso ti aveva sottratto. Attento, insieme alle mappe del tesoro, il pericoloso pirata, ti ha sottratto anche la tua ciurma e ha assoldato i tuoi ex marinai per proteggere ciò che illegalmente ti aveva portato via. Recati sulla sua nave, fai attenzione agli ammutinati e cerca nei forzieri del pirata le mappe del tesoro (dopo tutto ti appartengono). Una volta aperti potrai prendere tutto ciò che vuoi, munizioni, pozioni immunizzanti, vite extra e una torcia. Quest'ultima ti sarà di grande aiuto perché ti permetterà di accendere la miccia del cannone e sparare contro l'unica via d'entrata dei tuoi nemici, bloccandone l'avanzata. Se durante il percorso trovi un forziere che non riesce ad aprire, riprovaci dopo. Per spostarti da un piano all'altro della nave, portati su di una scala e premi fuoco fino a quando ti trovi su di un altro livello della nave stessa. Un ultimo suggerimento: cerca di non sprecare le munizioni, sparando solo quando è necessario; riparati dietro i barili per sfuggire agli attacchi della ciurma ed infine usa le pozioni immunizzanti a tempo limitato, solo quando ti trovi in situazioni difficili.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SPAZIO	fuoco

PUNISH

L'alba su Mordor era molto triste per Sam, unico casuale superstite della sua razza imprigionata nel nucleo del tempio labirinto di Zergos. Deciso a tentare un'impresa impossibile si è armato di un potente laser Voltron ad altissima velocità di sparo e capace di generare ben quattro micidiali diversi campi energetici. Ma oltre che sulla sua potente arma egli dovrà fare affidamento sul proprio coraggio perché solo così potrà superare i numerosi livelli del tempio sorvegliati da miriadi di mostri assassini in grado di generare sfere di fuoco o assorbire l'energia vitale di Sam in un solo istante. Prima di avventurarsi nel tempio il nostro eroe dovrà preoccuparsi di saggiare le capacità della sua arma per saper scegliere in ogni situazione il miglior tipo di attacco.

JOYSTICK PORTA 2

F1/F3/F5	proiettili
F7	rete difensiva
SPAZIO	bombe
P	pausa
FUOCO	inizio gioco fine gioco

IMPOSSIBLE TARGET

Il gioco è basato su di una sfida alle freccette, gioco in voga soprattutto in Inghilterra. All'inizio della competizione puoi scegliere se giocare per il campionato mondiale, contro vari giocatori, oppure contro un tuo diretto amico. Inoltre potrai anche optare per un gioco diverso, nuovo nella sua concezione, colpire le porzioni del bersaglio con il numero in ordine crescente (es: 1,2,3,4,5 ecc.). Per quanto riguarda invece il gioco "Normale", dovrete cercare di controllare la freccia dirigendola quindi verso lo "Spicchio" del bersaglio, nel punto desiderato. Cercate di fare del vostro meglio, collezionate il maggior numero di punti possibili, e sarete il "Campione Intercontinentale"... almeno si spera.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

CBM 64

FREE THE GIRL

L'ambasciata liberiana è stata attaccata da un gruppo di ribelli che hanno ucciso tutti gli abitanti saccheggiando le stanze. Fortunatamente la figlia dell'ambasciatore è riuscita a nascondersi a loro insaputa in una piccola stanza, mentre i ribelli hanno fatto pesanti richieste e se non verranno accontentati faranno saltare in aria l'ambasciata. È stata quindi chiamata una squadra speciale che dopo essere stata informata dell'accaduto dovrà cercare di trovare la ragazza, salvarla, poi potrà distruggere il gruppo di ribelli e liberare l'ambasciata. Potrai scegliere i 3 membri della squadra in base alle loro caratteristiche ma ne muoverai un membro alla volta, mentre il computer muoverà di conseguenza gli altri due. Abilità e prontezza di riflessi saranno ciò che ti servirà per portare a buon fine il tuo compito.

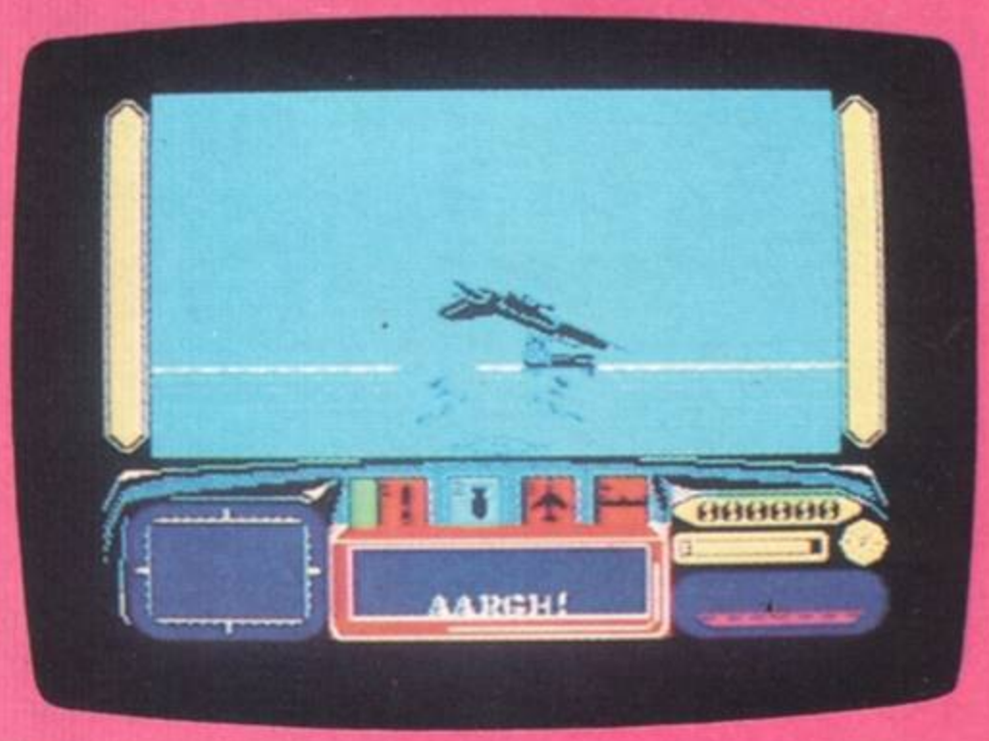
JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa
A	fine gioco
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

ANTI MIG 14

Alla fine la cosa è accaduta! Forze nemiche aliene con un attacco a sorpresa, hanno preso gli Stretti di Hormuz e occupato i punti nevralgici del paese. A bordo di un caccia-bombardiere Mc Donald Douglas VTOL, dovrai affrontare e sconfiggere gli invasori. L'armamento comprende un cannone, delle bombe, dei missili aria-aria a ricerca di calore e dei missili anti-nave, nonché dei bengala per proteggerti dai missili a ricerca di calore nemici. Dovrai distruggere dei MIG 21 prima di arrivare alle basi missilistiche e distruggere i silos con colpi di estrema precisione. A questo punto dovrai ritornare sulla portaerei che staziona in acque nemiche, fare il pieno di carburante e di munizioni e riprendere l'attacco. Oltre a questo ruolo di attacco dovrai anche proteggere la tua portaerei dai missili anti-nave nemici, ogni volta che non riuscirai ad intercettare uno di questi missili perderai uno dei tre aerei disponibili. Un'ultima cosa, ricordati di attaccare prima le basi meno protette in modo da portarti avanti con la missione, ce la farai a distruggere tutte e sette le basi missilistiche prima che la portaerei venga inesorabilmente distrutta? Tutto dipende da te... Barone Rosso del duemila!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

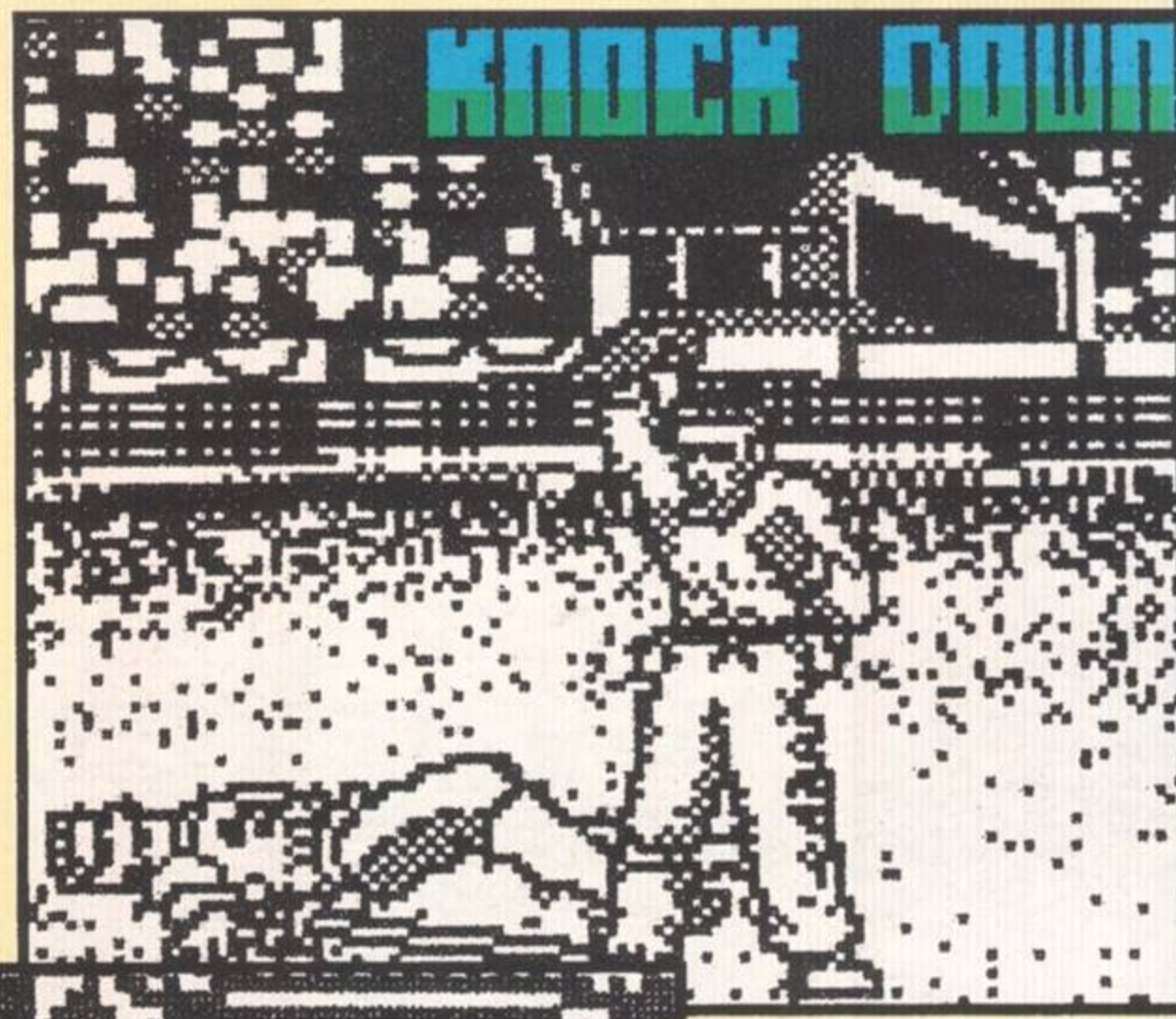
HUMAN KILLING MACHINE

Le macchine da cucire mi hanno sempre reso nervoso: piccoli antipatici meccanoidi, che ti incastrano le dita sotto all'ago rendendo così la situazione molto difficile. Ma le lavatrici, per quanto mi riguarda, sono altrettanto minacciose; se per un motivo qualsiasi ti rimane incastrato il braccio nel "buco di lavoro" mentre la macchina sta eseguendo il siclo di centrifuga potresti trovarti in una situazione che definirei più che di panico. La lista delle macchine spaventose è infinita: i robochef, i pastama-

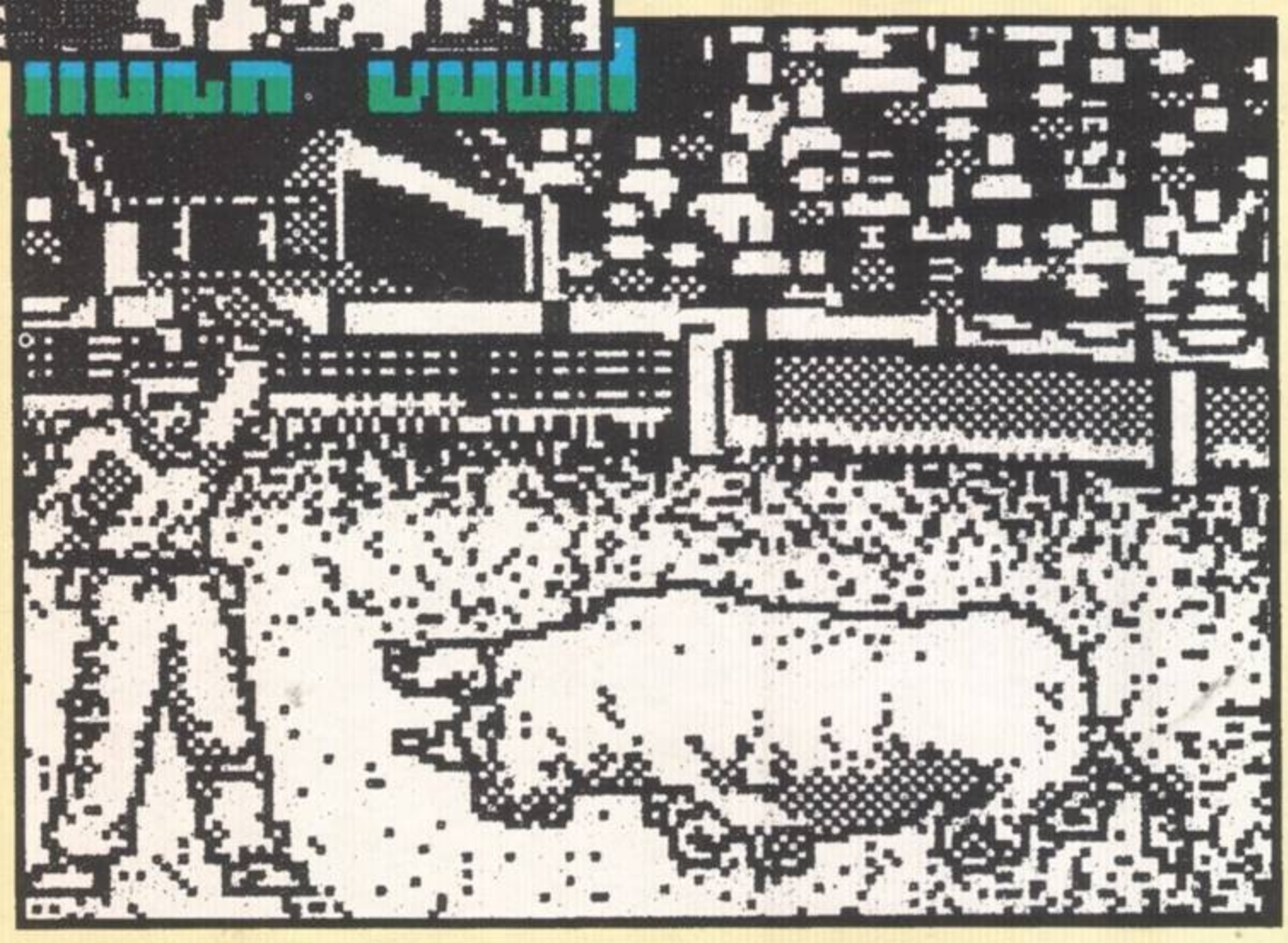
ICE

tic, gli spremiagrumi automatici e addirittura gli apriscatole elettrici, mi hanno sempre fatto tremare come un relitto nell'angolo scuro della cucina. Ma basta! La Go! ha messo in commercio una macchina molto più mortale della quale dovremmo preoccuparci: è una **Human Killing Machine**, e credimi, non dovrei proprio più rabbrividire alla vista di uno schiaccia-aglio.

Ti ricordi **Street Fighter**, con i suoi grandi

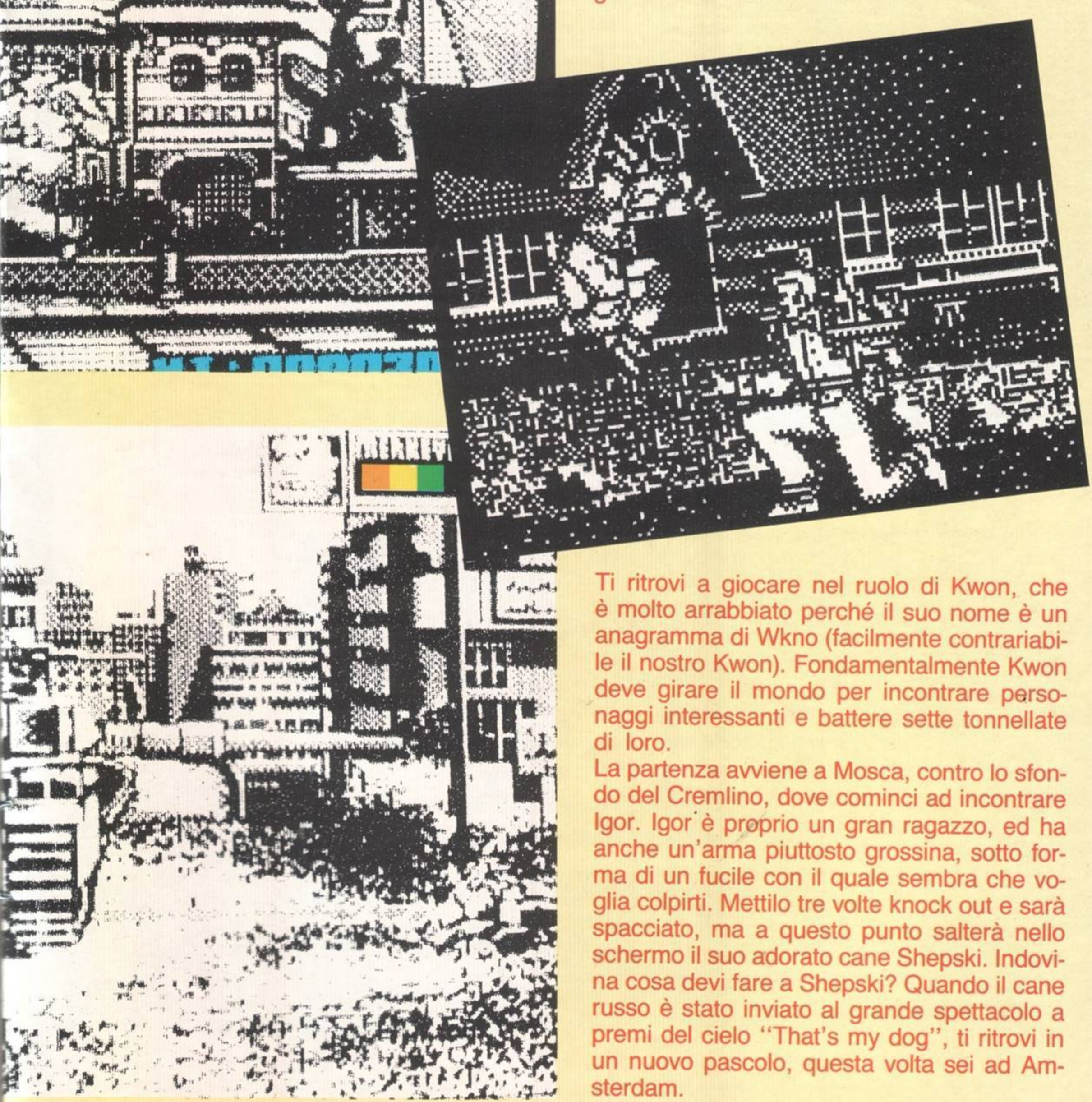

KNOCK DOWN

NWON
5



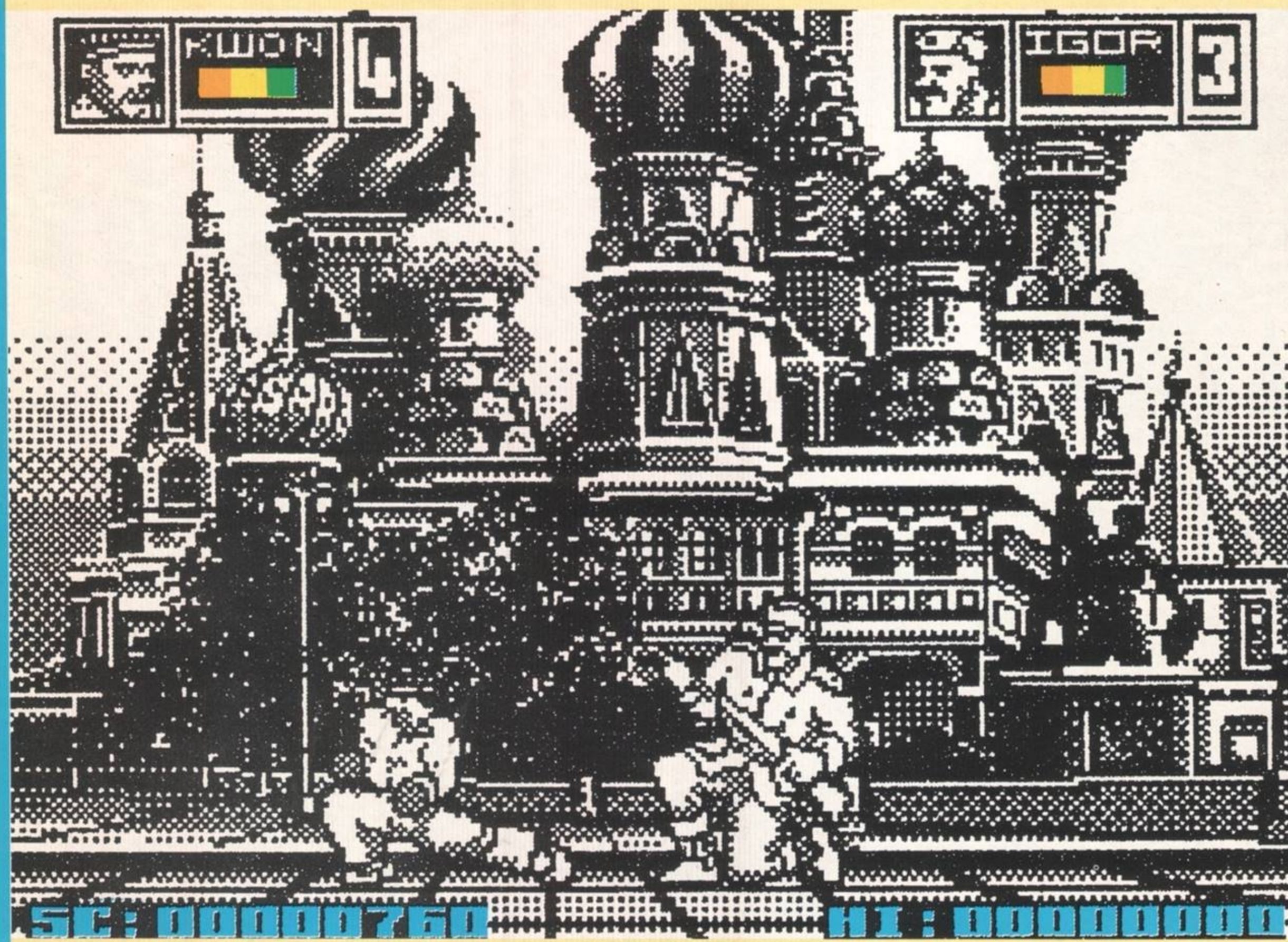
NWON
4

(grandi grandi) sprite contro i quali dovevi lanciare pugni, colpi e frustate su sfondi che ricordavano varie zone di tutto il mondo? Ti ricordi? Bene, **Human Killing Machine** è il seguito. In **Street Fighter** il problema consistema nel fatto che era quasi troppo facile riuscire a finire i tuoi assalitori, se ti accovaciavi e mollavi con il tuo piede un forte colpo sulle caviglie, raggiungendoli, traballavano e poi cadevano a pezzi. Ma con **Human Killing Machine** non è più così, non in particolare per un colpo secco, togliti questi pensieri negativi dalla testa. Oh, ma continua a leggere.



Ti ritrovi a giocare nel ruolo di Kwon, che è molto arrabbiato perché il suo nome è un anagramma di Wkno (facilmente contrariabile il nostro Kwon). Fondamentalmente Kwon deve girare il mondo per incontrare personaggi interessanti e battere sette tonnellate di loro.

La partenza avviene a Mosca, contro lo sfondo del Cremlino, dove cominci ad incontrare Igor. Igor è proprio un gran ragazzo, ed ha anche un'arma piuttosto grossina, sotto forma di un fucile con il quale sembra che voglia colpirti. Mettilo tre volte knock out e sarà spacciato, ma a questo punto salterà nello schermo il suo adorato cane Shepski. Indovina cosa devi fare a Shepski? Quando il cane russo è stato inviato al grande spettacolo a premi del cielo "That's my dog", ti ritrovi in un nuovo pascolo, questa volta sei ad Amsterdam.



Contro allo sfondo di uno squallido night club ti ritrovi a dover combattete con due "signore della notte", Maria (quasi "gustosa" in più di un senso) e Helga (una corporatura che ricorda un mattone). "Livella" le due ragazze e ti troverai a Barcellona, in un'arena per la corrida. Qui incontrerai Miguel, un torero non molto amichevole. Mettilo knock out e ti ritroverai davanti qualcosa di ancora meno piacevole, di nome Brutus, il toro, che dovrebbe esserti grato, ma purtroppo non lo è. La prossima tappa è una casa di campagna in Germania. Stai attento alle bottiglie che volano e vengono lanciata da Hans il cameriere, poi preparati ad incontrare Franz. Purtroppo non stiamo proprio parlando di Franz Kafka, perché egli sarebbe probabilmente stato un pochino più gentile durante un combattimento. Nessuna speranza, questo Franz ha qualcosa di più nella sua testa che semplici fantasie di scrivere storie deprimenti a proposito di persone che si trasformano in insetti giganti. Se riesci a passare questo stadio ti ritroverai nel luogo sognato da tutti per le vacanze: Beirut.

Potrei descrivere lo sfondo che vedrai come un ammasso di detriti di edifici e cadaveri in decomposizione, ma non credo che sia necessario, il solo nome di "Beirut" riassume in modo perfetto quello che farei fatica a descrivere. I tuoi assalitori in questo ambiente così allegro sono Sagan (un arabo dalla carnagione scura, meschino e ambiguo) e poi Merkeva, grosso come un albero di banane e otto volte più mortale. E poi di nuovo a Mosca per un altro "giro di esplorazione", ma questa volta tutto sembra veramente più complicato.

I grafici di **Human Killing Machine** sono ben dettagliati e tutto si muove molto bene. Puoi eseguire una gran varietà di movimenti di combattimento ed ogni volta che uno dei tuoi colpi va a segno, ti appare una piccola icona "pow" (come nelle serie televisive di Batman). A differenza del suo predecessore, sembra che questo gioco sia incredibilmente difficile. Accetta quella che ti dico, è uno schianto!

Carlo Barigazzi

QUESTO MESE IN EDICOLA

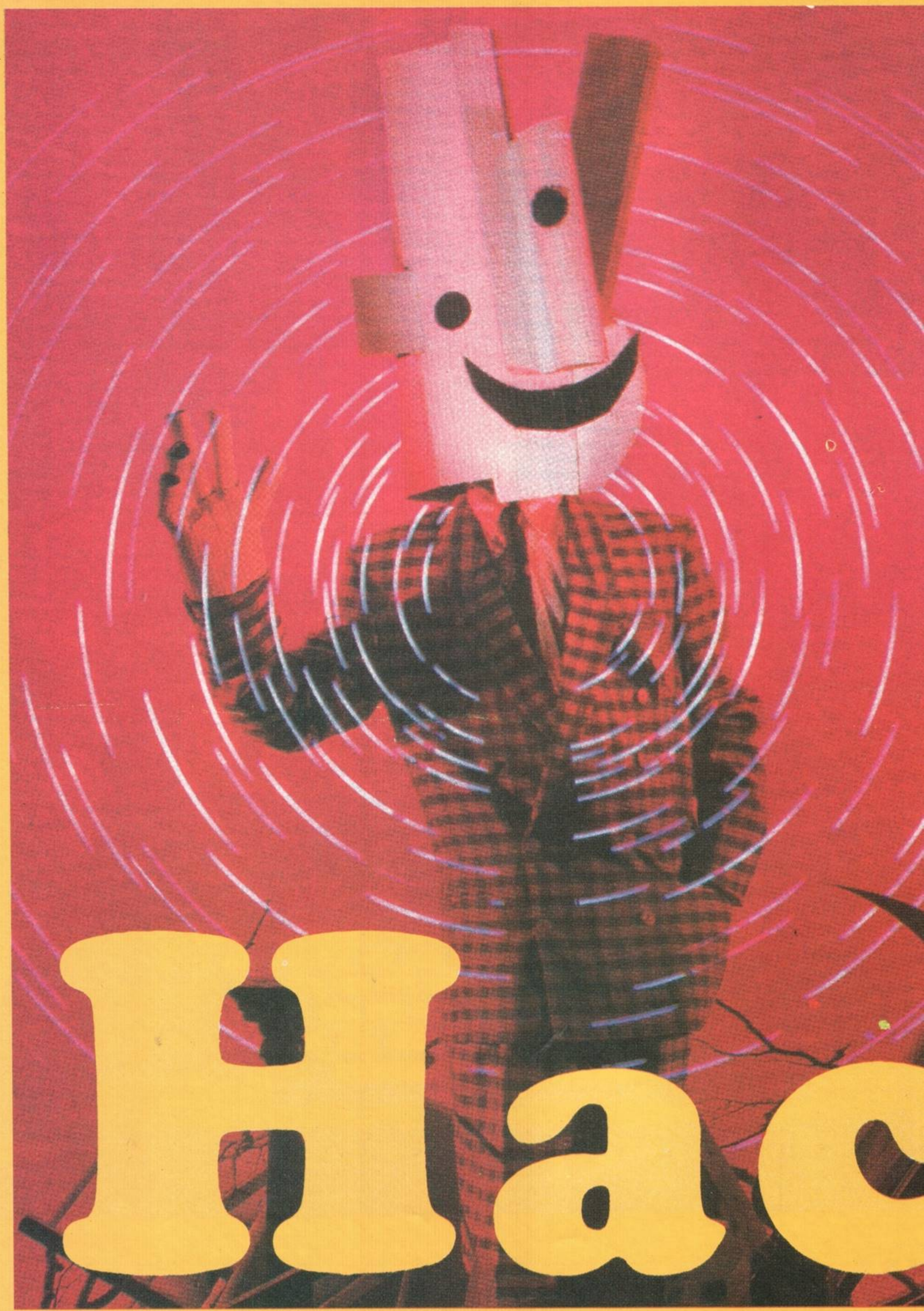
IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE
A COLORI
PER IL 64

WAR GAMES GAMES GAMES GAMES

8
VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"

PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!


Ilac

Il gioco fra l'intelligenza umana e quella artificiale ha dato origine ad uno dei "passatempi" più cervellotici del nostro tempo, il cosiddetto *hacking*. In che cosa consiste lo hanno illustrato alcuni casi particolarmente spettacolari come quello di Edward Sing, un giovane inglese che agenti della Cia e di Scotland Yard hanno appena finito di interrogare in un paesino dell'Inghilterra. Alcuni mesi fa Sing ha "sfondato" i codici segreti di accesso di oltre 250 sistemi computerizzati e si è trovato in possesso di informazioni militari provenienti dalla U.S. Nuclear Defence Agency. I dati non gli interessavano: non era uno scienziato spia russo come qualcuno aveva temuto, ma un giovane appassionato di hacking. «Il gusto per lo *hacking* è soprattutto di carattere intellettuale», ha spiegato ai giornalisti che lo hanno intervistato, «è un gioco che mi dà grande gioia. Si addice al tipo di persona a cui piacciono le parole incrociate sui giornali scientifici». Sing ha cominciato a penetrare di nascosto nei sistemi computerizzati in quell'età in cui un tempo si giocava a guardie e ladri, cioè undici anni. Il primo successo lo ha ottenuto col computer del college: ha trovato la chiave in codice e lo hanno pescato mentre leggeva i rapporti scolastici.

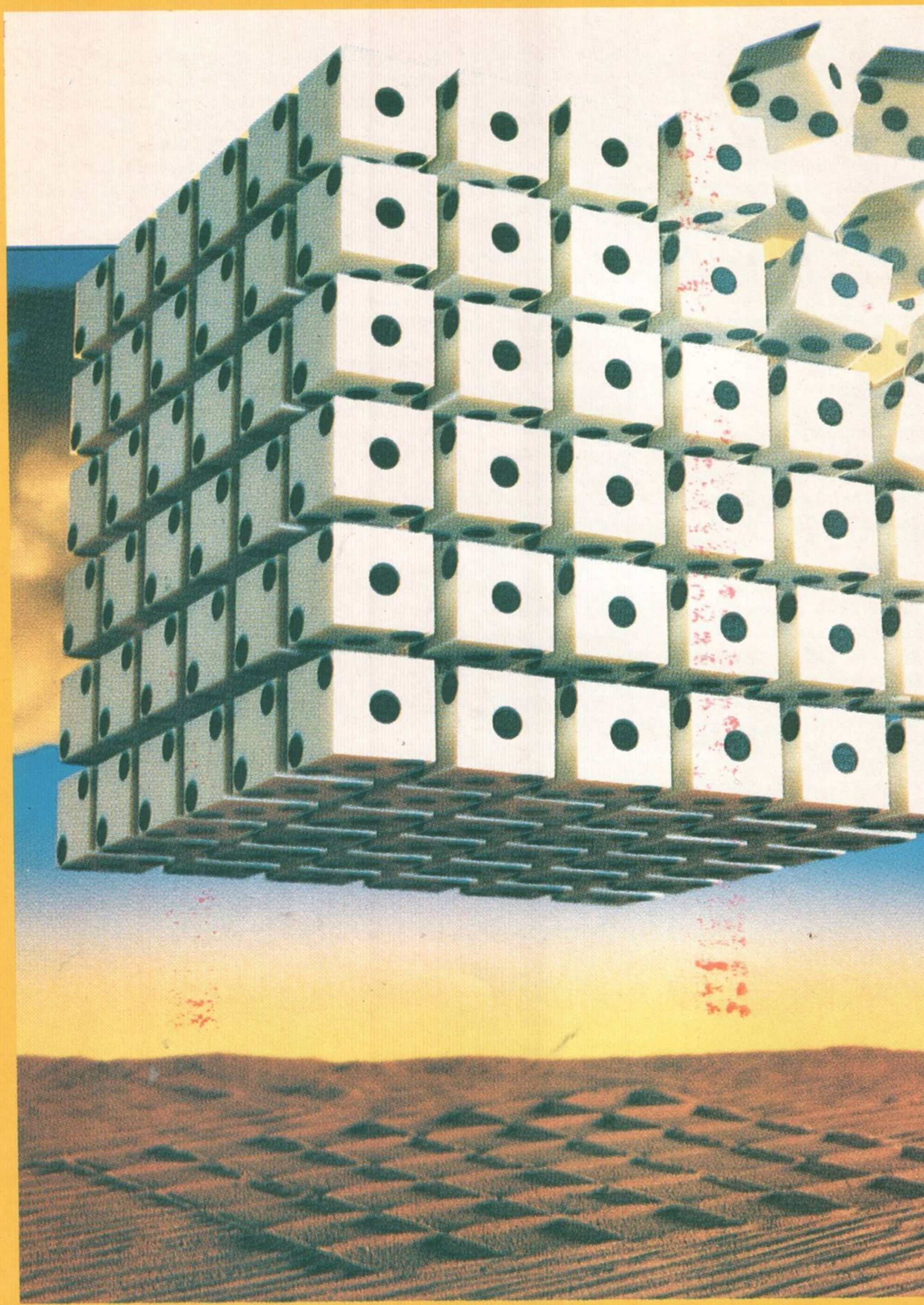
Oggi, dopo essere riuscito a leggere sullo schermo di casa sua i dati top-secret del ministero della Difesa americano, è al centro dell'attenzione pubblica. A lui si interessano sia le società di computer, che prima o poi gli daranno un lavoro, che il piccolo esercito di *hackers* che lo considerano una specie di Ercole del nostro tempo.

In Gran Bretagna questo tipo di passatempo non è illegale per cui circolano liberamente manuali sull'hacking e vengono pubblicate interviste con coloro che lo praticano. Di recente, un quotidiano ha chiesto al sedicenne Stephen Cogan di scrivere un reportage per la sua pagina della scienza. «Avevo un piccolo computer, di quelli che servono per giocare. Con dieci sterline (circa 25.000 lire) mi sono comprato il modem, strumento che serve ad agganciare il computer alla rete telefonica. Poi sono entrato in contatto con la "bacheca elettronica", una specie di bollettino dove gli hackers si lasciano messaggi o si aiutano fra di loro passandosi informazioni. Sul bollettino ci sono anche alcuni numeri da "provare". Generalmente si comincia col penetrare nei computers di università, agenzie di viaggio, società di assicurazioni e si impara a non farsi scoprire perché ci sono dei sistemi di intercettazione. Poi si passa a "sfondare" sistemi più sofisticati. C'è anche chi impara ad addebitare le telefonate a qualche ricca società... Ma il vero hacker non danneggia, non ruba, si diverte soltanto».

Il riconoscimento più alto per uno hacker è quello di trovarsi protagonista della "penetrazione che fa notizia" e soprattutto di essere considerato con timore dalle società di computers che naturalmente preferirebbero che certe notizie non si venissero a sapere. E' scabroso ad esempio venir a sapere che c'è stato un hacker che è riuscito a leggere la corrispondenza privata del principe Filippo o che un altro (Sing) ha visto i documenti segreti del ministero della Difesa.

Nei manuali dell'hacker che sono stati pubblicati in questi ultimi anni si è cercato di dare una classifica ai gradi di sviluppo di questo giocatore elettronico, dividendone le attività in due categorie. Nella prima troviamo

ker



il "novizio", lo "studente" e il "turista". Il primo si diverte a giocare con i codici e a stabilire contatto con un sistema, il secondo studia il sistema perché si interessa alla scienza computerizzata, il terzo si diverte a viaggiare da un sistema all'altro. Nella seconda categoria ci sono i vandali: lo "spaccatutto" che rovista nel sistema e il "ladro" che ruba l'informazione.

L'hacker sospettato di appartenere a quest'ultima categoria può trovarsi in guai molto seri come appunto è avvenuto nel caso di Sing, il quale si era dato un nome in codice, Sredni Vashtar, che era sembrato russo ed ha mandato in tilt i servizi segreti anglo-americani. Sing ha poi spiegato che Vashtar è il nome di un topolino in una favola di Saki.

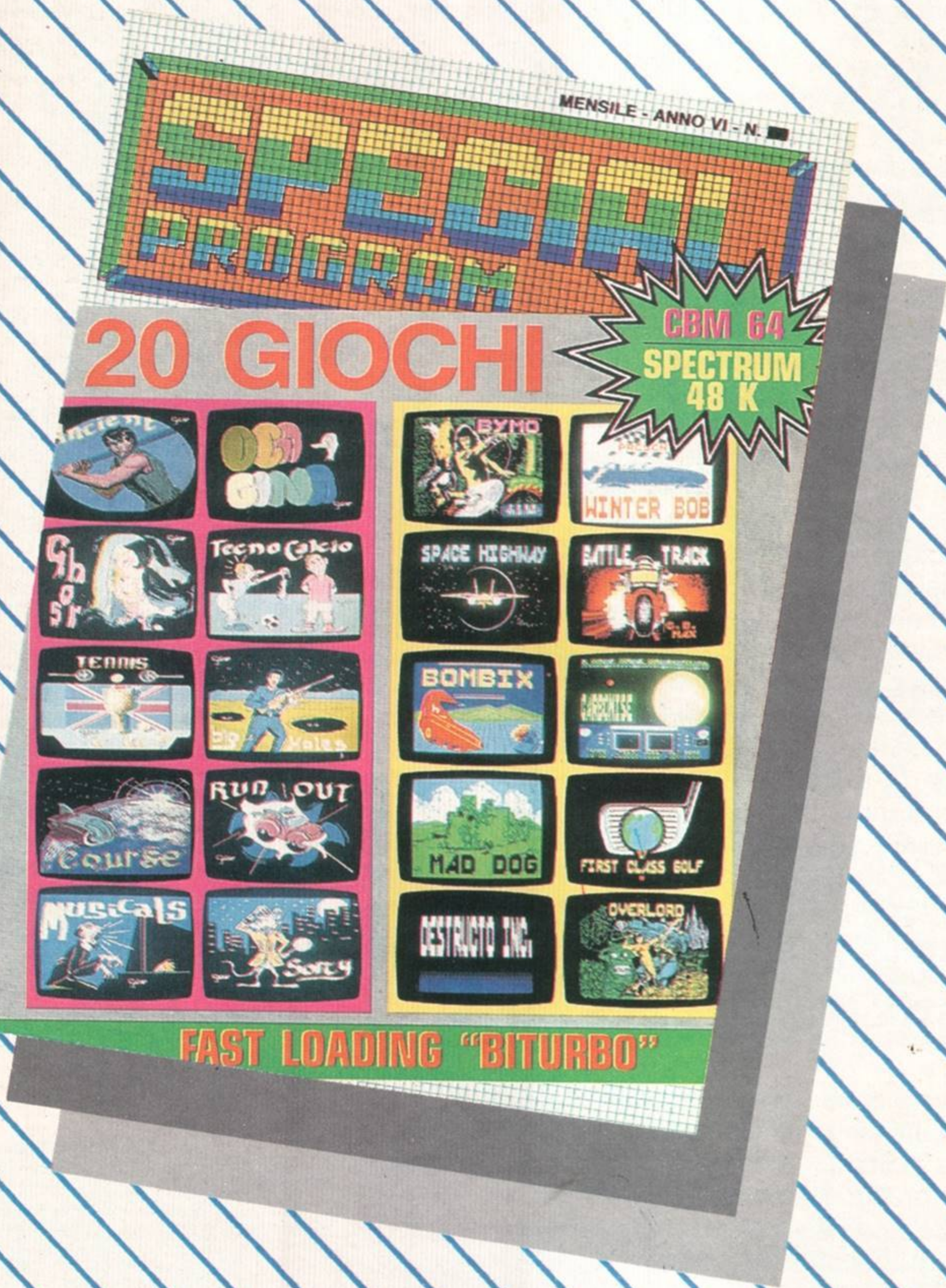
Ciò che stupisce è che è risultato introvabile finché lui stesso non si è fatto prendere quando si è offerto di spiegare ad una società di computers americana, dietro un modesto pagamento, alcune debolezze nei loro computers. «Mi sentivo a disagio nel riuscire a penetrare i loro sistemi così facilmente. Sulla rete computerizzata pubblica il 75% dei sistemi è insicuro», ha detto ai giornalisti.

Ma Sing ha anche preso le distanze da coloro che cercano di distruggere la memoria dei computers con i virus e che preoccupano tanto l'industria elettronica. Quelli sono criminali, non veri hackers. Ma la British Computer Society non fa distinzioni ed ora ha chiesto al governo di introdurre un disegno di legge che renda ogni forma di hacking illegale: «L'integrità dell'intero sistema è messa a rischio da questo hobby. L'affidamento che un cliente fa sulla segretezza dell'informazione contenuta nel suo sistema è un elemento necessario nella fede che uno pone sul computer come base indispensabile dell'industria futura».

Le prime voci contro una eventuale legge si sono già fatte sentire. Un lettore ha scritto al *Guardian*: «Sembra che la tradizionale neutralità e amoralità delle macchine stia per essere rimpiazzata per la prima volta nella storia da una nuova struttura etica che emana dalle macchine stesse. I computers permettono di fare l'hacking, ma ora qualcuno vorrebbe una legge restrittiva in nome della protezione dell'integrità del sistema. Hackers come Sing meritano gratitudine, non foss'altro per il fatto che ci ricordano che i computers sono figli della nostra mente, nulla di più».

Cristina Barigazzi

OGNI MESE



IN EDICOLA

LA BOTTEGA DEL CHIPO

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo computer Spectrum 16K + videogiochi L. 100.000.
Francesco Romanini - Via dei 4 Venti, 24 - Roma - Tel. 5349143.

● Cerco e compro a L. 3.000 cad. i seguenti giochi per CBM 64: Last Ninja II, Obliterator, Double Dragon, Bionic Commandos, Target Renegade.
Cicero Giuseppe - Via Raffaello Sanzio 127 - Marnate (VA) 21050 - Tel. 0331/601013.

● Compro Wonderboy, Ghost Buster, Hyper Sport Masters, Ghost'n Goblins, Indiana Jones, Impossible Mission, Mexico 86, per CBM 64.
Marco Gazza - Via Martiri della Libertà - Arluno Milano 20010 - Tel. 02/90126098.

● Solo per occasione compro: Spectrum con relativi componenti in più compro cassette solo per affare, abito per i napoletani al Corso Umberto 1°, 7.
Lansoli Enrico - Napoli - Tel. 081/283412.

● Il Club Amiga Soft vende qualsiasi giochi per Amiga L. 3.800 disco compreso. Ordine minimo 10 dischi. Per ordini superiori a 20 dischi L. 3.000 cad..
Pronti Gianluca - Via S. Pellico, 3 - Carpi (MO) 41012 - Tel. 059/695919.

● Compro i seguenti giochi per C64: Dragons Lair, Last Ninja, International Karate 1, 2, Renegade II, Summer Games, Calcio con falli e rovesciate, Indiana Jones, Scuola di Kung Fu, Barbarian II, Golf III.
Gabriele Foddis - Via Crocefisso, 50 - Iglesias 09016 - Tel. 41272.

● Affarone! Vendo in ottime condizioni computer Commodore 64 con 1 joystick, cavi, trasformatore, registratore + 2500 giochi, moltissime riviste tutto a L. 480.000 trattabili. Vendo solo in provincia di Torino. Telefonare dalle 17.00 alle 22.00.
Capuano Rocco - Via Duino 184 - Torino 10127 - Tel. 011/6197335.

● Cerco giochi per il Commodore 64 a buon prezzo come: The Last Ninja II, Mexico '89 e giochi di avventura.
Charrier Stefano - Via Monte Grappa 10, 10063 Perosa Argentina (TO) - Tel. 0121/81215.

● Vendo per C64 tutte le ultime novità. Arrivi settimanali da Inghilterra e Germania. Prezzi ridottissimi. Alcuni titoli: Robocop, Roger Rabbit, Italia 90, Incr. Shrinking Sphere, Led Storma.
Gianluca - Tel. 0585/57068.

● Cerco perogramma per C65 Basic Al, valore di mercato L. 125.000. Lo vendo a L. 40.000 a copia.
Cosimo Calderone - Via Oche - 74020 Leporano (TA).

● Vendo per CBM 64 transformers: Decatlon, World Games, Campionato (calcio) con rovesciate, scivolate, colpi di testa e pallonetti, Hit Parade n. 30, Ghostbusters, vendo anche 7 calci tutti belli.
Giallella Alessandro - Via S. Pellico 16 - Cornaredo 20010 - Tel. 02/9364485.

● Cerco disperatamente gioco del calcio per Intelevision. Sono anche disposto a scambiarlo con un altro. Prezzo trattabile.
Maglioli Thomas - C.so Racconigi 241 - Torino 10129 - Tel. 011/586098.

● Vendo cassette del computer 64 e 128 Commodore. I prezzi sono stracciatissimi: cassette 30 giochi L. 6.000, cassette 10 giochi L. 4.000, cassette 8 giochi L. 4.000, cassette 5 giochi L. 3.000, cassette 1 gioco L. 1.500.
Emilio Pellegrino - Via degli Stadi - 87100 Cosenza - Tel. 0984/32184.

● Vendo magnifici giochi tipo: Impossible Mission, The Last Ninja, Super Star Soccert, Toto Sistem ecc.
Sol Simone - Via Portuense 722 - Roma 00148 - Tel. 5221189.

● Causa passaggio sistema vendo 65 cassette (alcune originali) con più di 450 giochi a L. 200.000. Alcuni titoli: Dragon's Lair, Out Run, Platoon, R. Type, Defender of the Crown, Bubble Bobble, 1943, Bionic Commandos, e molti altri.
Lunetti Andrea - Via Monte Corno 10 - 16166 Genova - Tel. 010/335657.

● La Max Soft offre a L. 2.000: S.E.U.K., Batman, Soldier of Light, Shoot Out, Gryzor, Last Ninja 1 e 2, Dragon Ninja, Robocop, Armalyte, Rambo 3, Microprose Soccer, Pacmania, Operation Wolf, Bombuzal, Savage, Double Dragon, Street Fighter, Mickey Mouse, Slayer, E.H. Int. Soccer, Hollywood Poker, Renegade, Pacland, Hot Shot, Target Renegade, Vixen, Octapolis, Impossible Mission 1 e 2, Gianasister, Netherworld, e molti altri. Arrivi settimanali. Telefonare 15-20.
Massimo Manigrasso - C.so Umberto 96 - 74021 Carosino (TA) - Tel. 099/699970.

● Cerco programma per caricare video giochi del CBM 64 su Spectrum+2. Telefonare ore pasti.
Francesco - Via Vitt. Emanuele 9 - 73017 San Nicola (LE) - Tel. 0833/231669.

● Attenzione! Scambio, solo scambio, games, utility su disco-cassetta per Com. 64! Games come: Schoot Out, Operation Wolf, Netherworld, Marauder, Vixen, Barbarian, Prohibition, Pac Land, Rygar, Rampage, 1943, Micro Prose Soccer, Pac Mania, Joe Blade 1-2, Over Lander, Psycho Pigsuxb, Bombuzal, Rambo 3, Robocop, Led Storm! Oppure utility come: S.E.U.C.K., Page Maker, Film Studio, Artist 64, Spectr. Simul. 48 K, Vic 20 Simul., Apple Simul, Copiatori ecc... Inviare lista e massima serietà.
Zanelli Stefano - Via Pietro Chiesa 13 - 33053 Latisana (UD) - Tel. 0431/511106.

● Vendo per CBM 64-128 solo su disco a 5.000 lire il disco pieno: Rocket Ranger, Zak Mc Kracken, Sinbad, R-Type, Thunderblade, Iss Bombuzal, Pac-mania, Grand Prix Circuit, DNA Warrior, Batman, Willow, Led Storm. Tutti gli ultimi giochi di Calcio, Slayer, Cybernoid 2, Live and Let Die, Savage, Operation Wolf, Fist + Slimey's Mine, Last Ninja 2 e tante altre novità. Telefonare dalle 19 alle 21.
Crippa Luca - Viale Ungheria 11 - 20138 Milano - Tel. 02/504285.

● Vendo da L. 500 fino a L. 3.000 i seguenti giochi: Last Ninja 1 e 2, Robocop, Target Renegade, R-Type, S.E.U.C.K., Bonzubal, Armalyte, Salamander, Rambo 3, Rastan-Saga, Pacmania, E.H. Int. Soccer, Micro-Soccer, Predator, Platoon, Double Dragon, Batman, Out-Run, Combat School, Cybernoid 1 e 2 e moltissimi altri. Telefonare ore pomeridiane.
Matteo Pizzicoli - Via De Gasperi 32 - 71013 S. Giovanni Rotondo (FG) - Tel. 0882/852327.

● Vendo superfantastici giochi tutti su cassetta per C-64 a L. 2.000 (non è un sogno). Alcuni esempi: After Burner, Dragon Ninja, Thunderblade, Robocop, Last Ninja 1 e 2, Salamander, Hawkeye, Rambo 3, R-Type, Barbarian 1 e 2, Operation Wolf, Pacland, Pacmania, Typhoon, Italy 90 Soccer, Emlyn Hughes Soccer, Gary Lineker Soccer, Microprose Soccer, Bionic Commando, Super Hang On, Rastan, Batman, Platoon.
Pasquale Baldari - Via Custoza 3 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/433768 oppure 583768.

● Vendo giochi su nastro che girano su CBM 64 a L. 2.000. I giochi sono: Karateka, Visitors, Morphoeuc, Que Deex, Gran Prix, Spellbound, Rally Speedway, Transformers, Enduro Racer, Underwurlde, Master of the universe, Rambo 2! In più vendo a L. 7.000 Tracker (originale) ed a L. 10.000 corso programmato per imparare pianoforte!
Andrea Aceranti - Via Mascagni - 41019 Soliera (MO) - Tel. 059/567850.

● Vendo più di 1500 giochi e utility da 2.000 a 5.000 lire, tra i quali: Microprose Soccer, Operation Wolf, Bubble Bobble, Who Framed, Roger Rabbit, Mikie, Return of Jedi, Robocop, Captured, Mondiale Enduro, Platoon, Impossible Mission 1 e 2, Double Dragon, Gun Smoke, Guerrilla War, After Burner, Arkanoid 1 e 2, The Last Ninja 1 e 2, Rastan Saga, Overlander. Tutti per CBM 64. Cerco a lire 5.000 il gioco Dragon's Busters. Telefonare dalle 18 alle 20, solo zona Milano.
Emanuele La Loggia - Via Marco Polo 7 - 20094 Corsico (MI) - Tel. 02/4406874.

● Vendo programmi per Commodore 64 a prezzo irrisorio. Un esempio? Gost Busters L. 1.000 e tanti altri come: Cobra, Rambo, Commando, Popeye, Winter Games ed altri. Telefonare ore pasti o scrivere.
Giuseppe Sulsenti - Via S. Gregorio 18, pal. E4 - 95020 Ficarazzi (CT) - Tel. 270325.

● Vendo ZX Spectrum Plus + stampante + interfaccia joystick programmabile + carta per stampante + 30 cassette giochi + copritastiera + manuali, il tutto a sole lire 400.000 trattabili.
Marco Sannipoli - Via Tacito 2 - 04023 Formia (LT) - Tel. 0771/267772.

● Vendo per Amiga e C64 tutti i migliori giochi dalle vecchie glorie alle ultime novità. Per C64: Ghosts'n' Goblins, Bubble Bobble, Dragons Lair, Out Run, Robocop, After Burner, Wonder Boy 3 ecc., L. 2.500 incluso disco, L. 1.000 cad. nastro. Per Amiga: Robocop, After Burner, Dragons Lair, Blasteroid, Tiger Road, Pacmania, Ghost Buster, Indiana Jones, Shinobi, Super Hang On, Street Fighter 2, R-Type, Zany Golf, Populoos, Barbarian 2, Forgotten World ecc., L. 3.500 a gioco inc. disco. Vendo digitalizzatore video completo di manuale, software e cavetti L. 200.000. Spedizioni in tutta Italia, sconti per quantità. Annuncio sempre valido.
Marco Sannipoli - Via Tacito 2 - 04023 Formia (LT) - Tel. 0771/267772.

● Vendo consolle "Sega Master System" con i due magnifici giochi da bar "Out Run" e "Space Harrier" con un gioco in omaggio + 2 joystick + alimentatore, cavetti ed istruzioni per l'uso, il tutto ancora imballato vendesi a sole L. 280.000. Spedizione in tutta Italia in contrassegno.
Marco Sannipoli - Via Tacito 2 - 04023 Formia (LT) - Tel. 0771/267772.

● Vendo causa passaggio a sistema superiore CBM 64 (6-6-88) + registratore + duplicatore + 1 joystick + 250 video games (moltissime novità) + corso Basic su nastro a lire 400.000 (trat-

tabili).
Marinuzzi Giovanni - Via Carmine Marcop 7 - 74015 Martina F. (TA) - Tel. 080/8832122.

● Cerco Grand Prix Circuit, e altri giochi, tra i quali HKM, Renegade 3, Star Trek, F 14, F1 Manager, After Burner, Vindicators. Inoltre vendo stupendi giochi per C64 (novità!).
Mussi Luca - Via Carlo Martini 16 - Crema (CR) - Tel. 0373/31504.

● Vendo superinterfaccia per pilotare luci psichedeliche, motorini anche p. passo, ecc. ecc. (otto canali input, otto di out, volt 0-12 c.c. opp. 220 alternata). Cedo software e spiegazioni dettagliate per gestire l'interfaccia da collegare all'uscita seriale oppure RS 232 - RS 232C di tutti i computer. Vendo come sopra (solo per Spectrum) collegabile al bus dati posteriore + prog. software. Cerco penna ottima per Spectrum.
Barbaro Salvatore - Via dei Mille 34 - 20097 Sesto S. Giovanni - Tel. 02/2401776.

● Vendo cassette contenenti vari giochi ad un prezzo eccezionale. Ecco un esempio: cassetta 20 giochi L. 10.000 + 2 in omaggio; cassetta 30 giochi L. 15.000 + 3 in omaggio. Richiedere blocchetto nome giochi/prezzi.
Petroni Massimiliano - V.le G. Matteotti 5 - Pistoia - Tel. 0573/31050.

● Cerco programma che trasformi il mio ZX48 in C64. Compro programmi di Guerra Simulata; e, soprattutto: Soccer, Basket, Pallavolo, ecc. Massima serietà. Telefonare al mattino.
Carlo Gennari - V.le Abruzzi 2 - S. Felicino - Milano - Tel. 02/7532981.

● Vendo a L. 5.000: Green Beret, Demonia, Pippols, Knightmanore, Kaleidoscope, Circus Charlie; a L. 6.000: Arkanoid, Hiper Sports 1-2-3; a L. 7.000: Wonder Boy, Ye ar Kung Fu 2, Terramex, Athletic Land e moltissimi altri a prezzi ancora più vantaggiosi. O ogni coppia di giochi il prezzo scende di L. 1.000. Compro max L. 5.000: International Karatè, Ghost and Goblins, Thundercats, Cybernoid (spedizioni in contrassegno). Telefonatemi presto! possibilmente ore 14.
Nicola Pompermaier - Via Marin Faliero 32 - Verona - Tel. 045/570137.

● Trovo: Avenger, Calcio tridimensionale, Sophystry, Asterix, Dragon's Lair 3, Flash Gordon, Alien 1 e 2, The Pawn, Fish 2, Druid Castel, Vigilantes, Fratelli Gang, Space Ace, Karnow, Postman, California Games, Donald Mak, Goofy, Legend of Kage, Mikie, Eroticon Porno Comic, Porno movie, Koos max L. 5.000 cadauno. Telefonare dalle ore 18 alle 20.
Panizzoni Christian - Via Braida 4 - Almese (TO) - Tel. 9350775.

● Vendo circa 1800 prog, su disco e cassetta a L. 1.000 cad. Eccone un esempio: Platoon, Match Day 2, Barbarian 1 e 2, Renegate, Indiana Jones, Alt World Game, Gremlins, e tanti altri. Scrivetemi!
Michela Petroni - Viale G. Matteotti 5 - Pistoia.

● Vendiamo giochi per il CBM 64 e lo Spectrum 48W da L. 4.000 a L. 6.000 cassette escluse, minimo 3 giochi. Per il CBM64 abbiamo: Dragon Ninja, Karnov, Orror Time, Operazione Wolf, Dragon's Lair; per il 48K abbiamo: Last Duel, Target Renegade, Tompson Decathlon, Golf e molti altri. Inoltre per il 64 c'è una compilatio di 8 giochi del Calcio a 15.000 lire. Telefonare ore pasti.
Sale Giovanni - Via Ronchetto 11 - 21016 Luino (VA) - Tel. 0332/5376280 - 5373070.

● Hei! vi prego, leggete il mio annuncio. Ho da poco lo Spectrum 128 K + 2 e mi interessano numerosi giochi come ad esempio: Rastan, Match Day 2, Out Run, Last Ninja 2 e Impossible Mission 2 a lire 1.500 l'uno. Vi prego, scrivetemi presto. Vi aspetto, ciao!
Paolo Poggio - Via Olbia - 08100 Nuoro - Tel. 0784/200365.

● A.A.A. Vendo Spectrum 128 + (con 8 mesi di vita) con registratore, cavetti Far e Mic, cavetto Tv, presa della stampante RS 232, presa key Pad, presa RGB, presa midi, interfaccia Kempston, joystick a micro-interruttori, la fantastica Multiface 128 (comperata marzo '89), motorino micro-drive con cartucce, più di 500 giochi originali da 48K, giochi da 128K, stabilizzatore anticortocircuiti, riviste illustrative come: K, ZZap, Sinclair User C + VG, parecchi numeri di: Load'N' Run, Special Playgames ecc. Inoltre vendo i migliori giochi in commercio per Sp. 48K e soprattutto per Spec. 128K. Il tutto a L. 480.000 trattabilissime. Max serietà. Telefonate.
Russi Massimiliano - Via A. Malignani 2 - 33052 Vervignano (UD) - Tel. 0431/35059.

● A.A.A. Vendo i migliori giochi per Spectrum in commercio, sia per il fantastico Spectrum 128K sia per 48K. Dispongo delle ultime novità selezionate fra i giochi con maggior punteggio globale delle riviste internazionali. Volete un esempio? Ho: Savage, Karnov, Chander Blade, O. Wolf, Binnie Commando, After Burner, Last Ninja 2 ecc. Questa era solo una delle mille offerte che posso fare. Sempre aggiornato sulle ultime novità per il vostro Spectrum, fornisco consigli, poke, mappe ecc. Inoltre vendo il mio Spectrum 128K + con le più svariate espansioni (Multiface 128, joystick, registratore, i super giochi più di 500, int. Kempston ecc. Telefonate a In-Soft presso:
Russi Massimiliano - Via A. Malignani 2 - 33052 Cervignano (UD) - Tel. 0431/35059.

● A.A.A. Vendo Spectrum 128K + (con 8 mesi di vita), con registratore, cavetti EAR e MIC, cavetto presa della stampante RS 232, presa Keypad, presa RGB, presa Midi, interfaccia Kempston, joystick micro interruttori, la fantastica Multiface 128 (comperata marzo '89), motorino micro-drive con cartucce, più di 500 giochi originali da 48K, giochi da 128K, stabilizzatore anti-cortocircuiti, riviste illustrative come: K, Zzap, Sinclair User C + VG, parecchi numeri di Load'N' Run, New Special Playgame, ecc. Inoltre vendo i migliori giochi in commercio per Spectrum 48K e soprattuto per Spectrum 128K, il tutto a L. 480.000 trattabilissime. Max serietà. Telefonate al vecchio:
Russi Massimiliano - Via A. Malignani 2 - 33052 Cervignano (UD) - Tel. 0431/35059.

● Cerco disperatamente programma su nastro che trasformi il ZX Spectrum in CBM 64, disposto a pagare fino a 15.000 lire. Telefonare ore pasti.
Fabrizio Vago - Via De Amicis 4 - 22070 Rovello Porro - Tel. 02/9602476.

● Alt! Vendo cassette con bellissimi giochi, usati solo 6 mesi, tra cui: Superace, Gran Prix, Rally Turbo, Combatt Traffic, Jungle, QIX, Neve, Flipper, Andromeda, Bruce Lee, Zastron, Golf, Tennis, The Hero, Pistolori Air, Combatt, Monopoli, Tombola. Inoltre ho anche giochi per Vic 20 e

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 22

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

Spectrum. Richiedo massima serietà. Per informazioni telefonare a:
Olindo Vigonta - Via Teodosio 60 - 20131 Milano - Tel. 2857550.

● Vendo modem C6499 per Commodore 64-128 imballo originale, pochi mesi. Vendo inoltre programma che trasforma il C64 in Spectrum, prezzi stracciati. Annuncio sempre valido, sino ad esaurimento merce!
Giuseppe Costanzo - Corso Europa 12 - 28048 Verbania - Tel. 0323/506772.

● Occasionissima! Vendo tutti tipi di Calcio per CBM 64: Int. Soccer, Mexico 86, Calcio Maradona, World Cup, Match Day 1, Match Day 2, Football Man 1-2, Gary Lineker Hot Shot, Calcio rig. e punizioni; e i tre nuovissimi: Microsoccer, Emyly Hughes e Italy 90, tutti a L. 33.000 comprese spese.
Laudani Massimo - Via Pietro Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo PAC 67400 con joystick + 8 cassette, prezzo basso e trattabile.
Andrea - Via Calatafimi 26 - Livorno - Tel. 0586/806674.

● Compro/cerco da Localamito Stefano i seguenti giochi: Goust Buster, Bruce Lee, Motomondiale, Kung Fu, Jungle Hunt, Marines, Rock, Rambo, Calcio, Dechatlon, Boxing. Vi prego di spedimeli. Grazie.
Alessandro - Via Baraggia 15 - Fontaneto d'Ag. (NO).

● Occasione, vendo su disco o su cassetta fantastici giochi per C64 C128 a lire 1.000, 10 giochi a lire 9.000 supporto magnetico escluso. Vendo per sole lire 7.000 cassetta contenente i migliori giochi di corse (10) tra cui "Pit Stop 2, Out Run, Buggy Boy" oppure sempre a lire 7.000 10 giochi del Calcio: "Micro Pro Soccer, International Soccer". Inviare lire 1.000 per la lista dei giochi, posseggo inoltre dei test drive. Telefonare dalle 19 alle 20, chiedere di Corrado.
Corrado Measso - Via Grebeni 21 - 38060 Besenello (TN) - Tel. 0464/84825.

● Attenzione, Attenzione!... vendo 500 giochi per ZX Spectrum 48K. Ecco alcuni titoli: Dragon's Lair 2, Out Run, Flyng Shark, Rygar, Scooby Doo, World Games, Bubble Bobble, Ghost'n' Goblins, Indiana Jones, Green Beret e tanti altri. Vendo anche assemblatore inesadecimale, tutti a partire da L. 1.500 fino a L. 4.000 cad. Nuovi arrivi: Double Dragon, Iled Storm, Guerrilla War, Operation Wolf. Per avere la lista completa di prezzi e giochi inviare L. 2.500. Cerco il programma che trasforma lo ZX in C64, duplicatore originale, oppure il listato. Inviare le richieste a:
Stefano Donati - Via Isonzo 33/3 - 52100 Arezzo - Tel. 27106 - da luglio sarà 906955.

● Eccezionale! Vendo i venti numeri di Video Basic (del Gruppo Editoriale Jackson) per CBM64 a sole, e dico sole, L. 80.000 invece di 160.000, assieme a tutti i suoi libretti (telefonare dalle 15 alle 17).
Luca Rosati - Str. Panoramica 141 - 61100 Pesaro - Tel. 23135.

● La Soft Corporation ha aperto la sua nuovissima biblioteca soft per C64. Alcuni titoli: Rocket Ranger, Blasteroid, Roger Rabbit, Simbad, Led Storm, F18 Tomcat, Zac Mc Cracken, Microprose e tanti altri. Telefonare ore pasti, oppure scrivere a:
Carlo Deruvo - Via G. Verdi 54 - 70032 Bitonto (Bari) - Tel. 080/611650.

● AAA per il tuo Datassette Shadowfire Soft dispone di games ultra selezionato, solo ultimissime novità. Qualsiasi tipo di simulatore aereo, automobilistico, utility e tantissimi altri. Scrivi subito per super offerta (ai primi regalo supporto magnetico e spese postali). Lista oltre 1000 fantastici titoli solo L. 1.000. Scrivi se interessato a: Shadowfire Soft - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

● Alt! Shadowfire Soft propone solo le ultimissime novità per C64 a supergrafica: Last Ninja 2, O. Wolf, Wwf Wrestling, Rambo 1-2-3-4, tutti i tipi di Calcio da Coin Up e Games, a sole lire 1.000 l'uno. Richiedi subito super lista con oltre 1000 titoli. Scrivi se interessato (ai primi regalo supporto magnetico e spese postali) presto a: Shadowfire Soft - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

NEW SPECIAL PLAY GAMES
NEW SPECIAL PLAY GAMES
NEW SPECIAL PLAY GAMES
NEW SPECIAL PLAY GAMES

RITAGLIA LUNGO IL BORDO
SEGNATO IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA
CASSETTA SCRIVENDO
IL TUO NOME

PROGRAMMI
PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

22

NEW SPECIAL PLAYGAMES

NEW SPECIAL PLAYGAMES 26 GIOCHI

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

		COUNTER
1	TRANSFORMER	□ □ □
2	MAJOR	□ □ □
3	SHEET	□ □ □
4	IVANOVSKY	□ □ □
5	GAME	□ □ □
6	WHO DARE	□ □ □
7	CROMAN	□ □ □
8	ADONIS	□ □ □
9	REPTILUS	□ □ □
10	MIG 3	□ □ □
11	ELFISH TREASURE	□ □ □
12	PUNISH	□ □ □
13	FREE THE GIRL	□ □ □

LATO B / SPECTRUM 48K

		COUNTER
1	L.A. OUTLAWS	□ □ □
2	PRIXIT	□ □ □
3	CONTROLLED BALL	□ □ □
4	3D KNIGHT	□ □ □
5	DARK DEATH 3	□ □ □
6	CARS' ELIMINATOR	□ □ □
7	REBEL	□ □ □
8	KT4 STAR SHIP	□ □ □
9	SATURNIA	□ □ □
10	DINOSAUR	□ □ □
11	PIRATES	□ □ □
12	IMPOSSIBLE TARGET	□ □ □
13	ANTI MIG 14	□ □ □

QUESTA CASSETTA
È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI